

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	<i>i</i>
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	<i>ii</i>
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	<i>iii</i>
RIWAYAT HIDUP	<i>iv</i>
ABSTRAK	<i>v</i>
ABSTRACK	<i>vi</i>
KATA PENGANTAR.....	<i>vii</i>
DAFTAR ISI.....	<i>viii</i>
DAFTAR TABEL	<i>xii</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>xiv</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xv</i>
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Ruang Lingkup.....	6
1.4. Batasan Masalah	7
1.5. Rumusan Masalah.....	7
1.6. Tujuan Penelitian	8
1.7. Manfaat Penelitian	8
BAB II Tinjauan Pustaka.....	10
2.1. Kerangka Teoritis	10
2.1.1. Pengertian Media Pembelajaran	10
2.1.2. Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.3. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	12
2.1.4. Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran	12
2.1.5. Pengertian dan Karakteristik Video Animasi.....	13
2.1.6. Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi.....	15
2.1.7. <i>Software</i> Pendukung <i>Editing</i>	15
2.1.8. Kualitas Media Pembelajaran yang Dikembangkan.....	16
2.1.9. Minat Belajar	18
2.2. Penelitian Yang Relevan.....	19
2.3. Kerangka Berpikir	22
2.3.1. Kevalidan Video Animasi.....	23
2.3.2. Kepraktisan Video Animasi	24
2.3.3. Keefektifan Video Animasi	24
BAB III METODE PENELITIAN	26
3.1. Jenis dan Desain Penelitian	26
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	27
3.3. Subjek dan Objek Penelitian.....	28
3.3.1. Subjek Penelitian	28
3.3.2. Objek Penelitian	28
3.4. Definisi Operasional.....	28

3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.5.1. Wawancara.....	29
3.5.2. Observasi.....	30
3.5.3. Lembar Validasi.....	30
3.5.4. Angket atau Kuisisioner.....	32
3.6. Prosedur Penelitian.....	39
3.6.1. Tahap <i>Analisis</i> (Analisis).....	40
3.6.2. Tahap <i>Design</i> (Merancang).....	41
3.6.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	41
3.6.4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	41
3.6.5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	42
3.7. Analisis Data.....	42
3.7.1. Analisis Kevalidan Pada Media Pembelajaran Video Animasi.....	42
3.7.2. Analisis Kepraktisan Pada Media Pembelajaran Video Animasi.....	43
3.7.3. Analisis Keefektifan Pada Media Pembelajaran Video Animasi.....	44
3.7.4. Analisis Data Peningkatan Minat Belajar Matematika Siswa Kelas X.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	47
4.1. Hasil Penelitian.....	47
4.1.1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	47
4.1.2. <i>Design</i> (Desain).....	49
4.1.3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	51
4.1.4. <i>Implementation</i> (Implementasi).....	64
4.1.5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	72
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	73
4.2.1. Kevalidan Lembar Kerja Peserta Didik.....	74
4.2.2. Kepraktisan Lembar Kerja Peserta Didik.....	74
4.2.3. Keefektifan Lembar Kerja Peserta Didik.....	75
4.2.4. Peningkatan Minat Belajar Matematika Siswa.....	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
5.1. Kesimpulan.....	77
5.2. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	82