

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Bagan Kerangka Berfikir.....	44
Gambar 3.1	Model Pengembangan ADDIE.....	46
Gambar 4.1	Tampilan <i>Sign Up</i> Pada Program <i>Prezzi</i>	74
Gambar 4.2	Tampilan Awal <i>Log In</i> Pada Program <i>Prezzi</i>	75
Gambar 4.3	Tampilan Menu Utama Pada Program <i>Prezzi</i>	75
Gambar 4.4	Tampilan Menu Template Pada Program <i>Prezzi</i>	76
Gambar 4.5	Tampilan Tombol Membuka Template Pada <i>Prezzi</i>	76
Gambar 4.6	Tampilan Membuat Dokumen Pada <i>Prezzi</i>	77
Gambar 4.7	Tampilan Canvas Editor Pada <i>Prezzi</i>	77
Gambar 4.8	Tampilan Fitur Menu Editor Pada <i>Prezzi</i>	78
Gambar 4.9	Tampilan Tema Pada Media.....	79
Gambar 4.10	Tampilan Kompetensi Inti.....	79
Gambar 4.11	Tampilan Kompetensi Dasar	80
Gambar 4.12	Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	80
Gambar 4.13	Tampilan Muatan Materi Tahapan Siklus Air.....	80
Gambar 4.14	Tampilan Muatan Materi Sumber Air Tawar	81
Gambar 4.15	Tampilan Muatan Materi Manfaat Air	81
Gambar 4.16	Tampilan Muatan Materi Manfaat Air Bagi Tumbuhan	81
Gambar 4.17	Tampilan Muatan Materi Manfaat Air Bagi Manusia.....	82
Gambar 4.18	Tampilan Muatan Materi Manfaat Air Bagi Hewan	82
Gambar 4.19	Tampilan Muatan Materi Bahasa Indonesia.....	82
Gambar 4.20	Tampilan Muatan Materi Bahasa Indonesia.....	83
Gambar 4.21	Tampilan Petunjuk Kuis	83
Gambar 4.22	Tampilan Kuis Materi Siklus Air/ Siklus Hidrologi.....	83
Gambar 4.23	Grafik Penilaian Validasi Ahli Media Dan Ahli Materi.....	87
Gambar 4.24	Grafik Penilaian Kepraktisan oleh Praktisi Pendidik	96
Gambar 4.25	Data <i>Pre-Test</i> Kelas V	102
Gambar 4.26	Data <i>Post-Test</i> Kelas V	103
Gambar 4.27	Grafik Perbandingan Hasil Belajar <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	106
Gambar 4.28	Grafik Penilaian Keseluruhan Validitas	108
Gambar 4.29	Grafik Penilaian Keseluruhan Praktikalitas.....	109
Gambar 4.30	Grafik Hasil Penilaian Efektivitas Media.....	110