

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Rumah Adat Karo.....	8
Gambar 2.2 Pembagian Ornamen berdasarkan bagian bangunan.....	9
Gambar 2.3 Miniatur Rumah Adat Karo serta ornamennya.....	10
Gambar 2.4 Motif ornamen <i>Embun Sikawiten</i>	15
Gambar 2.5 Rumah Adat Karo.....	18
Gambar 2.6 <i>Jambur</i>	19
Gambar 2.7 <i>Geriten</i>	20
Gambar 2.8 <i>Sopo (Lumbung)</i>	21
Gambar 2.9 <i>Lesung</i>	21
Gambar 2.10 Ornamen <i>Tapak Raja Sulaiman</i>	22
Gambar 2.11 Ornamen <i>Bindu Natogog</i>	22
Gambar 2.12 Ornamen <i>Embun Sikawiten</i>	23
Gambar 2.13 Ornamen <i>Bunga Gundur</i>	23
Gambar 2.14 Ornamen <i>Pantil Manggis</i>	24
Gambar 2.15 Ornamen <i>Teger Tudung</i>	24
Gambar 2.16 Ornamen <i>Cimba Lau/Tutup Dadu</i>	25
Gambar 2.17 <i>Takal Dapur</i>	25
Gambar 2.18 Ornamen <i>Pengeretret</i>	26
Gambar 2.19 <i>Cikepen Pengalo-alo</i>	26
Gambar 2.20 <i>Cuping-cuping</i>	26
Gambar 2.21 Ornamen <i>Ipen-ipen</i>	27
Gambar 2.22 Ornamen <i>Desa Siwaluh</i>	28
Gambar 2.23 Stiker <i>Scotlight</i>	30
Gambar 2.24 Stiker <i>Glitter/3D</i>	30
Gambar 3.1 Pensil	34

Gambar 3.2 Pisau <i>cutter</i> , Gunting, dan <i>Gergaji</i>	35
Gambar 3.3 Penggaris	35
Gambar 3.4 Kuas	36
Gambar 3.5 Laptop.....	36
Gambar 3.6 Tampilan <i>coreldraw X7</i>	37
Gambar 3.7 Tampilan <i>Artcut</i>	37
Gambar 3.8 Mesin <i>cutting sticker</i>	37
Gambar 3.9 Triplek	38
Gambar 3.10 Kayu	38
Gambar 3.11 Sumpit.....	39
Gambar 3.12 kertas HVS.....	39
Gambar 3.13 Serat Mat	39
Gambar 3.14 Pernis dan <i>clear</i>	40
Gambar 3.15 Cat Hitam.....	41
Gambar 3.16 Lem Korea	41
Gambar 3.17 Stiker <i>Scotlight</i>	42
Gambar 3.18 Stiker <i>3d/Glitter</i>	42
Gambar 3.19 <i>Transfer Tape</i>	43
Gambar 3.20 Bagian-bagian <i>ATUMICS</i>	47
Gambar 3.21 Model Pengembangan Produk oleh Adi Nugraha.....	51
Gambar 4.1 Sketsa Miniatur Rumah Adat	59
Gambar 4.2 Sketsa Miniatur <i>Sopo</i>	59
Gambar 4.3 Sketsa Miniatur <i>Geriten</i>	60
Gambar 4.4 Sketsa Miniatur <i>Lesung</i>	60
Gambar 4.5 Sketsa Miniatur <i>Jambur</i>	61
Gambar 4.6 Sketsa Ornamen <i>Tapak Raja Sulaiman</i>	61
Gambar 4.7 Sketsa Ornamen <i>Bindu Natogog</i>	62

Gambar 4.8 Sketsa Ornamen <i>Embun Sikawiten</i>	62
Gambar 4.9 Sketsa Ornamen <i>Bunga Gundur</i>	63
Gambar 4.10 Sketsa Ornamen <i>Pantil Manggis</i>	63
Gambar 4.11 Sketsa Ornamen <i>Teger Tudung</i>	64
Gambar 4.12 Sketsa Ornamen <i>Cimba lau/Tutup dadu</i>	64
Gambar 4.13 Sketsa Ornamen <i>Pengeretret</i>	65
Gambar 4.14 Sketsa Ornamen <i>Ipen-ipen</i>	65
Gambar 4.15 Sketsa Ornamen <i>Desa Siwaluh</i>	66
Gambar 4.16 <i>Vector</i> Ornamen <i>Bindu Natogog</i>	66
Gambar 4.17 <i>Vector</i> Ornamen <i>Bunga Gundur</i>	67
Gambar 4.18 <i>Vector</i> Ornamen <i>Cimba Lau/Tutup Dadu</i>	67
Gambar 4.19 <i>Vector</i> Ornamen <i>Desa Siwaluh</i>	67
Gambar 4.20 <i>Vector</i> Ornamen <i>Embun Sikawiten</i>	67
Gambar 4.21 <i>Vector</i> Ornamen <i>Ipen-ipen</i>	68
Gambar 4.22 <i>Vector</i> Ornamen <i>Pantil Manggis</i>	68
Gambar 4.23 <i>Vector</i> Ornamen <i>Pengeretret</i>	68
Gambar 4.24 <i>Vector</i> Ornamen <i>Tapak Raja Sulaiman</i>	69
Gambar 4.25 <i>Vector</i> Ornamen <i>Teger Tudung</i>	69
Gambar 4.26 Miniatur Rumah Adat <i>Siwaluh Jabu</i>	70
Gambar 4.27 Miniatur <i>Jambur</i>	70
Gambar 4.28 Miniatur <i>Sopo</i>	70
Gambar 4.29 Miniatur <i>Geriten</i>	71
Gambar 4.30 Miniatur <i>Lesung</i>	71
Gambar 4.31 Proses Mencetak stiker	72
Gambar 4.32 Hasil stiker yang sudah dicetak	72
Gambar 4.33 Hasil stiker yang sudah dirangkai.....	72
Gambar 4.34 Hasil stiker yang sudah ditempel ke bidang miniatur.....	73

Gambar 4.35 Keterangan nama miniatur dan Ornamen	73
Gambar 4.36 Miniatur <i>Siwaluh Jabu I</i>	74
Gambar 4.37 Miniatur <i>Jambur I</i>	78
Gambar 4.38 Miniatur <i>Geriten I</i>	82
Gambar 4.39 Miniatur <i>Lesung I</i>	86
Gambar 4.40 Miniatur <i>Sopo I</i>	90
Gambar 4.41 Miniatur <i>Siwaluh Jabu II</i>	94
Gambar 4.42 Miniatur <i>Jambur II</i>	98
Gambar 4.43 Miniatur <i>Geriten II</i>	102
Gambar 4.44 Miniatur <i>Lesung II</i>	106
Gambar 4.45 Miniatur <i>Sopo II</i>	110

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY