

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan di SMA Negeri 17 Medan mengenai Implementasi Aplikasi *Android Real Drum* Pada Pembelajaran Seni Musik, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Implementasi Aplikasi *Android Real Drum* Pada Pembelajaran Seni Musik di Kelas XI SMA Negeri 17 Medan dilakukan sebanyak 3 kali pertemuan sesuai dengan RPP yang terdiri dari pengenalan aplikasi *real drum*, pemberian materi dan langkah-langkah memainkan *real drum*, serta penugasan pembuatan video dengan menggunakan aplikasi *real drum*.
2. Aplikasi *Android Real Drum* Sebagai Media Pembelajaran Berbasis *Mobile Learning* Pada Pembelajaran Seni Musik di Kelas XI SMA Negeri 17 Medan sangat sesuai, karena *Mobile Learning* berbasis *android* sebagai media pembelajaran merupakan suatu pembelajaran yang tidak diam pada satu tempat atau kegiatan pembelajaran yang terjadi ketika pembelajar memanfaatkan perangkat teknologi bergerak. Aplikasi *Real Drum* dapat dijadikan sebagai media pembelajaran *mobile learning* diantaranya karena :
  - a) Aplikasi *Real Drum* berbasis *Android*, b) Aplikasi *Real Drum* Memiliki Fitur yang Lengkap dan Gratis, c) Aplikasi *Real Drum* Dapat menggantikan posisi *Drum* Sesungguhnya.

## B. SARAN

Dari beberapa kesimpulan tersebut, maka diajukan beberapa saran untuk SMA Negeri 17 Medan, yaitu sebagai berikut:

1. Untuk Guru dan Sekolah agar lebih optimal dalam melaksanakan proses pembelajaran Daring di Sekolah sebagai upaya pemerataan kecakapan teknologi di lingkungan Pendidikan.
2. Untuk Siswa agar lebih banyak menggunakan referensi aplikasi lainnya sebagai sumber belajar.
3. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin melakukan penelitian sejenis diharapkan penelitian ini dapat menjadi bahan perbandingan atau referensi serta dapat dikembangkan.