

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Langkah-Langkah Model Pengembangan <i>Waterfall</i>	25
Gambar 3.2.	<i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android	27
Gambar 3.3.	Tampilan Awal Media	28
Gambar 3.4.	Tampilan Menu Utama	28
Gambar 3.5.	Tampilan Menu Petunjuk	29
Gambar 3.6.	Tampilan Menu Daftar Kompetensi	29
Gambar 3.7.	Tampilan Materi Pembelajaran	30
Gambar 3.8.	Tampilan Daftar Video Pembelajaran	30
Gambar 3.9.	Tampilan Menu Simulasi	31
Gambar 3.10.	Tampilan Menu Latihan	31
Gambar 3.11.	Tampilan Menu Bantuan	32
Gambar 3.12.	Tampilan Tentang	32
Gambar 3.13.	<i>Use Case Diagram</i> Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android.....	35
Gambar 3.14.	<i>Activity Diagram</i> Menu Utama	36
Gambar 3.15.	<i>Activity Diagram</i> Menu Petunjuk.....	36
Gambar 3.16.	<i>Activity Diagram</i> Menu Kompetensi.....	37
Gambar 3.17.	<i>Activity Diagram</i> Menu Materi	37
Gambar 3.18.	<i>Activity Diagram</i> Menu Video Pembelajaran.....	38
Gambar 3.19.	<i>Activity Diagram</i> Menu Simulasi	38
Gambar 3.20.	<i>Activity Diagram</i> Menu Latihan	39
Gambar 3.21.	<i>Activity Diagram</i> Menu Bantuan.....	39
Gambar 3.22.	<i>Activity Diagram</i> Menu Tentang	40
Gambar 3.23.	Langkah-Langkah Penelitian <i>Research And Development</i>	41
Gambar 4.1.	Histogram Distribusi Frekuensi Pretest Kelas Eksperimen.....	75
Gambar 4.2.	Histogram Distribusi Frekuensi Pretest Kelas Kontrol	76
Gambar 4.3.	Histogram Distribusi Frekuensi Posttest Kelas Eksperimen	78
Gambar 4.4.	Histogram Distribusi Frekuensi Posttest Kelas Kontrol.....	80