

## ABSTRAK

Lasmaria S Br Sibuea, NIM 5162144005. Pengembangan Media Pembelajaran *Swish Max* Pada Mata Pelajaran Perawatan Tangan dan Kaki Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran *swish max* pada materi pengurutan tangan siswa kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

Jenis penelitian yang digunakan adalah dengan metode penelitian *research and development* (R&D). Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Objek penelitian ini adalah mata pelajaran perawatan tangan dan kaki pada kompetensi dasar pengurutan tangan. Tahapan awal penelitian ini adalah menganalisis potensi dan masalah yang dihadapi disekolah dengan melakukan analisis kebutuhan guru. Tahap kedua adalah mengumpulkan data baik dari guru maupun pihak sekolah. Tahap ketiga adalah melakukan desain produk. Tahap keempat adalah memvalidasi produk kepada enam orang ahli dan tahap kelima adalah media yang sudah direvisi oleh ahli.

Hasil penelitian pengembangan media pembelajaran menunjukkan bahwa hasil penilaian dari ahli materi sebesar 95,68% dengan kategori “Sangat Baik” dan ahli media 91,01% dengan kategori “Sangat Baik”. Hal tersebut membuktikan bahwa media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *swish max* yang dikembangkan sangat layak untuk digunakan untuk materi perawatan tangan khususnya pada pengurutan tangan. Dapat disimpulkan bahwa media animasi pada materi pengurutan tangan dapat digunakan sebagai bantuan belajar untuk siswa.

**Kata kunci:** *Research And Development (R&D), Swish Max, Pengurutan Tangan*

## ABSTRACT

Lasmaria S Br Sibuea, NIM 5162144005. Development of Learning Media for Swish Max for Hand and Foot Care for Class XI Beauty Care at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2021.

This research aims to determine the feasibility of the Swish Max learning media on the hand ordering material of the Class XI Beauty Care at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

The type of research used is the research and development (R & D) research method. The subjects in this study were students of class XI Beauty Beauty SMK Negeri 1 Lubuk Pakam. The object of this research is the subject of hand and foot care in the basic competence of hand ordering. The initial stage of this research is to analyze the potentials and problems faced by schools by analyzing teacher needs. The second stage is to collect data from both the teacher and the school. The third stage is doing product design. The fourth stage is validating the product to six experts and the fifth stage is the media that has been revised by the experts.

The results of the research on the development of instructional media show that the results of the assessment of the material experts are 95.68% in the "Very Good" category and 91.01% of the media experts with the "Very Good" category. This proves that the learning media using the Swish Max application developed is very feasible to be used for hand care material, especially in hand ordering. It can be concluded that the animation media on hand ordering material can be used as a learning aid for students.

**Keywords: Research And Development (R&D), Swish Max, Hand massage**