

DAFTAR PUSTAKA

- Ah. Sanaky Hujair. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kaukaba.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2004). *Pedoman merancang sumber belajar*. Jakarta: Depdiknas.
- Eko Kenali. (2013). *Pengantar Aplikasi Swish Max*. Lampung: Politeknik Negeri Lampung.
- Ernawati, L. (2010). *Perawatan Tangan, Kaki dan Rias Kuku (Manicure Dan Pedicure)*. Palembang: UPI.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : Pustaka Setia.
- Herni, dkk. (2008). *Tata Kecantikan Kulit Jilid 2 SMK*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Isna Farahsanti, dkk (2016). *Pendekatan Pembelajaran Metakognitid dengan Media Flash Swishmax Pada Pembelajaran Matematika SMP*. Sukoharjo: Universitas Veteran Bangun Nusantara Sukoharjo.
- Isnawati (2018). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Fisika Menggunakan Swishmax Pada Materi Tekanan SMP Kelas VIII*. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Musfiqon.(2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustaka karya.
- Novi, Yulya Sari. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Software Swishmax Pada Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Nurlaili, M,Pd. (2016). *Perawatan Badan*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan.
- Putri, dkk (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Swishmax Pada Materi Perbaikan Perangkat Pheriperall Komputer Di Jurusan Teknik Komputer Dan Jaringan Sekolah Menengah Kejuruan*. Padang: Universitas Bung Hatta Padang.

- Riska, dkk (2019). *Pengembangan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Swish Max Di MIN 2 Palembang*. Palembang: UIN Raden Fatah Palembang.
- Rusman. (2012). *Model –Model Pembelajaran*. Depok : Pt Rajagrafindo Persada.
- Sari. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Software Swishmax Pada Bahasan Bangun Ruang Sisi Datar*. Lampung: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika.
- Sari. (2020). *Swishmax Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Struktur Aljabar*. Lampung: Uin Raden Intan Lampung.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pebelajaran*. Jakarta: Kencana Pradana Media Group.
- Sofiah dan Agustina. (2014). *Dasar Kecantikan Kulit*. Bojongsari: Direktorat Pembinaan SMK.
- Sofiah, dkk. (2014). *Dasar Kecantikan Kulit Kelas X Semester 1*. Bojongsari: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Susilana, Riyana. (2016). *Media Pembelajaran Hakikat , Pengembangan Pemanfaatan Dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Tresna P, M.Si. (2010). *Merawat Tangan, Kaki dan Rias Kuku*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Trianto. (2010). *Model Pembelajaran Terpadu, Konsep, Strategi Dan Implementasinya Dalam Ktsp*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Turyani. (2013). *Dasar Kecantikan Kulit*. Bojongsari: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Yeka Hendriyani, dkk (2017). *Persepsi Penggunaan Swishmax Untuk Pengembangan Media Pembelajaran Oleh Guru Sekolah Dasar Di Gugus 3 Kamang Magek Kabupaten Agam*. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Yudhi, Munaidi. (2010). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Internet :

Dodi . (2012). *Animasi dengan Swishmax*. Diakses pada 1 oktober 2020 Dari <Http://Keunggulan%20swishmax%20%20media%20pendidikan.Htm>.

Kamal. (2012). *Pengertian, teknik dan manfaat Massage “pijat”*. Diakses Pada 8 September 2020 Dari

<Http://sawfadise.blogspot.com/2012/05/massage-pijat.html>

Mithayani. (2012). *Massage dan Tekniknya*. Diakses 8 September 2020 Dari

<Https://Mithayani.Wordpress.Com/2012/05/31/Message-Sebagai-Perawatan-Tubuh/>.

Vitha. (2009). *Modul manicure*. Diakses pada 8 September 2020 Dari

<Https://vhitha.wordpress.com/2009/06/23/modul-manicure/>

