

DAFTAR ISI

| | <i>Hal</i> |
|--|------------|
| HALAMAN PENGESAHAN | i |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI | iii |
| RIWAYAT HIDUP | iv |
| ABSTRAK | v |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2. Identifikasi Masalah | 5 |
| 1.3. Ruang Lingkup | 6 |
| 1.4. Batasan Masalah | 6 |
| 1.5. Rumusan Masalah | 7 |
| 1.6. Tujuan Penelitian..... | 7 |
| 1.7. Manfaat Penelitian..... | 7 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 9 |
| 2.1. Kajian Teori..... | 9 |
| 2.1.1. Multimedia Pembelajaran | 9 |
| 2.1.2. Multimedia Interaktif | 12 |
| 2.1.3. Android | 13 |
| 2.1.4. <i>Articulate Storyline 3</i> | 14 |

| | |
|---|----|
| 2.1.5. <i>Website 2 APK Builder</i> | 16 |
| 2.1.6. Hukum Newton | 17 |
| 2.2. Penelitian yang Relevan | 25 |
| 2.3. Kerangka Berpikir | 28 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 31 |
| 3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian | 31 |
| 3.2. Subjek Penelitian | 32 |
| 3.3. Jenis dan Desain Penelitian | 32 |
| 3.4. Prosedur Penelitian | 32 |
| 3.5. Teknik Pengumpulan Data | 42 |
| 3.6. Instrumen Penelitian | 43 |
| 3.7. Teknik Analisis Data | 51 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | 57 |
| 4.1. Hasil Penelitian | 57 |
| 4.1.1 Tahap <i>Define</i> (Pendefinisian) | 57 |
| 4.1.3 Tahap <i>Design</i> (Perancangan) | 65 |
| 4.1.3 Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan) | 70 |
| 4.1.4 Tahap <i>Disseminate</i> (penyebaran) | 78 |
| 4.2. Pembahasan | 79 |
| BAB V PENUTUP | 85 |
| 5.1. Kesimpulan | 85 |
| 5.2. Saran | 85 |
| DAFTAR PUSTAKA | 87 |
| LAMPIRAN-LAMPIRAN | 91 |