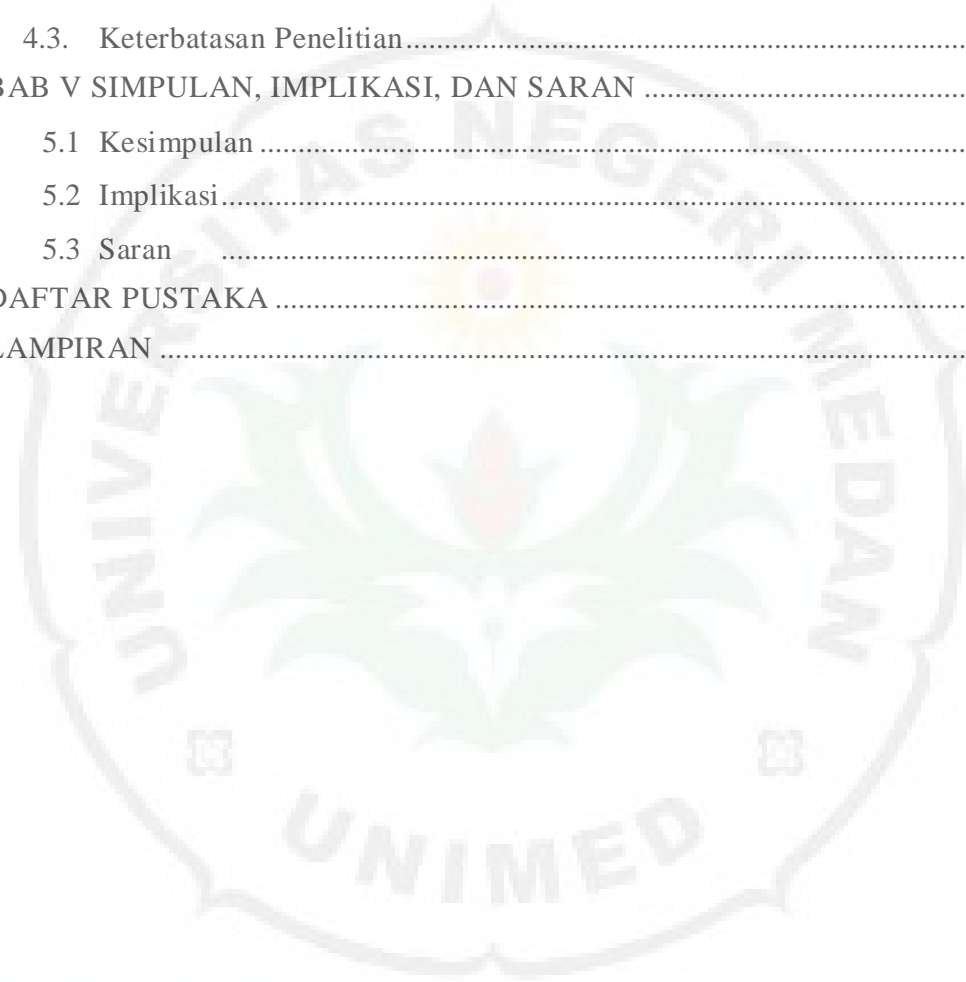


DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Perumusan Masalah.....	9
1.5. Tujuan Pengembangan	9
1.6. Manfaat Pengembangan.....	10
1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	10
1.8. Pentingnya Pengembangan	11
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1. Kajian Teori	14
2.1.1. Media Pembelajaran	14
2.1.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2.1.1.2. Manfaat Media Pembelajaran.....	15
2.1.1.3. Klasifikasi Media Pembelajaran	17
2.1.1.4. Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	20
2.1.2. Multimedia Pembelajaran	21
2.1.2.1. Pengertian Multimedia Pembelajaran Interaktif	21
2.1.2.2. Komponen Multimedia	24
2.1.2.3. Jenis – jenis Multimedia	26
2.1.2.4. Multimedia Interaktif	28
2.1.2.5. Fungsi Multimedia Interaktif.....	30
2.1.2.6. Kriteria Multimedia Interaktif	32

2.1.3.	Gambar Konstruksi Tangga.....	33
2.1.4.	Adobe Flash CS6	33
2.1.5.	Model Desain Pembelajaran	36
2.2.	Kajian Produk yang Dikembangkan	37
2.3.	Model Pengembangan Produk yang Digunakan	38
BAB III METODE PENELITIAN		44
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	44
3.2.	Sasaran Produk yang dihasilkan	44
3.3.	Metode Pengembangan Produk	45
3.3.1.	Teknik Pengembangan	45
3.3.2.	Alat dan Bahan	46
3.3.3.	Tahap Pengembangan.....	46
a.	Tahap <i>Analyze</i> (Analisis).....	47
b.	Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	47
c.	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	51
d.	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	52
e.	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	53
3.4.	Teknik Pengumpulan Data.....	53
3.4.1.	Instrumen Pengumpulan Data	53
3.5.	Teknik Analisis Data.....	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		64
4.1.	Hasil Pengembangan Produk	64
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	64
a.	Analisis Siswa dan Guru.....	64
b.	Analisis Kompetensi	65
c.	Analisis Teknologi	65
4.1.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	66
a.	Media Pembelajaran.....	66
b.	Penyusunan dan Evaluasi Materi	76
4.1.3	Tahap Pengembang (<i>Development</i>).....	77
a.	Validasi Ahli Materi.....	78
b.	Validasi Ahli Media	80
c.	Validasi Ahli Bahasa	82

4.1.4 Tahap Pengembang (<i>Development</i>).....	84
a. Uji skala kecil	84
4.1.5. Tahap Evluasi (<i>Evaluation</i>).....	86
4.2. Pembahasan	87
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	88
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	91
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Implikasi.....	92
5.3 Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
LAMPIRAN	95



THE
Character Building
 UNIVERSITY