

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. (2013). *Pembelajaran Bahasa Berbasis Pendidikan Karakter*. Bandung: Refika Aditama.1
- Alina, & Popescu, I. (2011). Assessment of Mobile Learning Contribution and Practices in A Lifelong Learning Society. *International Journal of Arts & Sciences*, pp. 81-92.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2007). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Grafindo Persada.
- Arikunto, Suharsimi. (2005). *Manajemen Penelitian Cetakan Ketujuh*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Astra, I.M., Umiatin, & Ruharman, D. (2012). Aplikasi Mobile Learning Fisika dengan Menggunakan Adobe Flash sebagai Media Pembelajaran Pendukung. *Jurnal pendidikan dan Kebudayaan*, 18, Pp. 174-180.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Avery, T. Eugene. (1985). *Interpretation Of Areal Photograph*. New York: Macmillan Publication.
- Azizah, N., B. B. Butar, dan I. T. Wahyuni. (2018). Animasi Interaktif Pengenalan Dasar Bahasa Inggris Pada TK An-Nuruddin Depok. *Innovative Creative and Information Technology*, 4, Pp. 29-40.
- Bachtiar Hasan. (2012). Pendidikan Kejuruan di Indonesia. Diakses pada 20 April 2020 dari [http://File.Upi.Edu/Direktori/FPTK/Jur. Pend. Teknik Elektro/195512041981bachtiar\\_Hasan/Pendidikan\\_Kejuruan\\_Di\\_Indonesia.pdf](http://File.Upi.Edu/Direktori/FPTK/Jur. Pend. Teknik Elektro/195512041981bachtiar_Hasan/Pendidikan_Kejuruan_Di_Indonesia.pdf).
- Bidin, S., & Ziden, A.A. (2013). Adoption and application of mobile learning in the education Industry. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 90, Pp. 720 – 729.
- BSNP. (2006). *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.

- Cecep Kusnandi dan Bambang Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Citra Khairunnisa. (2019). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Sirkulasi. *Skripsi*, tidak diterbitkan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta.
- Crozat, S., Hu, O. & Trigano, P. (1999). A Method for Evaluating Multimedia Learning Software. *IEEE*. Pp. 714 - 719.
- Darmawan, Deni. (2013). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- \_\_\_\_\_. (2016). *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung : Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- \_\_\_\_\_. (2013). *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- David E. Meltzer. (2002). The relationship between mathematics preparation and conceptual learning gains in physics: A possible “hidden variable” in diagnostic pretest scores. *Am. J. Phys*, 70.
- Depdiknas. (2003). Undang-Undang No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta.
- \_\_\_\_\_. (2005). Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan.
- \_\_\_\_\_. (2008). Panduan Pengembangan Bahan Ajar.
- Djarmiko, dkk. (2013). *Modul Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Djohar, A. (2007). *Pendidikan Teknologi dan Kejuruan Dalam Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. Bandung: Pedagogiana.
- Evans, Rupert. (1978). *Foundation of Vocational Education*. Salt Lake City: Olympus Publishing Company.
- Fajar, Karyawan. (2011). *Tutorial Step By Step Full Color: Membedahkan Kehebatan Android*. Jakarta: Grasindo.

- Hamalik, Oemar. (1994). *Media Pendidikan*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- \_\_\_\_\_. (2001). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Tarsito.
- \_\_\_\_\_. (2002). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hariyanto, Bambang. (2009). *Sistem Operasi cet. Keempat*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hartati Arif. (2013). Efektivitas Pelaksanaan Praktik Kerja Industri Pada SMK di Kota Palopo. *Tesis*. Makassar: Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar.
- Husaini Usman dan R. Purnomo Setiady Akbar. (2008). *Pengantar Statistika Edisi Kedua*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ihsan, H Fuad. (2005). *Dasar-Dasar Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Kusnadi, dkk. (2008). *Sistem Operasi*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Lillesand dan Kiefer. (1994). *Penginderaan Jauh dan Interpretasi Citra*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Lindgren, D.T. (1985). *Penginderaan Jauh Untuk Perencanaan Penggunaan Lahan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Majid. (2012). Mobile Learning. Diakses pada 20 April 2020 dari [http://jurnal.upi.edu/file/Mobile\\_Learning\\_ok.pdf](http://jurnal.upi.edu/file/Mobile_Learning_ok.pdf).
- Masruri, M. Hilmi. (2015). *Buku Pintar Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Master. (2012). *Langsung Inget: Mengupas Lengkap All About Android*. Jakarta: Kuncikom.
- Muhammad, Hamid. (2006). *Pedoman Memilih dan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Mulyadi. (2013). *Android App Inventor*. Yogyakarta: Multimedia Centre Publishing.
- Mulyasa, E. (2004). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nana Sudjana dan Ahmad Rivai. (1991). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.

- O'Malley, C., Vavoula, G., Glew, J. P., Taylor, J., & Sharples, M. (2005). Guidelines for Learning/Teaching/Tutoring in a Mobile Environment. Diakses pada 20 April 2020 dari <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-00696244/document>.
- Pertiwi, W. K. (2018). Riset Ungkap Pola Pemakaian Medsos Orang Indonesia. Diakses pada 11 Maret 2020 dari <https://tekno.kompas.com/read/2018/03/01/10340027/riset-ungkap-pola-pemakaian-medsos-orang-indonesia>.
- Riduwan dan Akdon. (2013). *Rumus dan Data dalam Analisis Statistika untuk Penelitian: (Administrasi Pendidikan-Bisnis\_pemerintahan-Sosial Kebijakan-Ekonomi-Hukum Manajemen-Kesehatan)*. Bandung: Alfabeta.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Jurnal Kreano FMIPA UNNES*, 3, PP. 59-72.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- \_\_\_\_\_. (2008). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: Kurtekipend FIP UPI.
- Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Santoso, Singgih (2014). *Statistik Multivariat Edisi Revisi*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Safaat, H. Nazruddin. (2015). *Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Revisi Kedua)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Salbino, Sherief. (2014). *Buku Pintas Gadget Android Untuk Pemula*. Brebes: Kunci Komunikasi.
- Saleem, T.A. (2011). Mobile Learning Technology: A New Step in E-Learning. *Journal of Theoretical and Applied Information Technology*, 34. Pp. 125-137.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.

- Schrump, L. (2016). *Teknologi Pendidikan Bagi Para Pimpinan Sekolah*. (Terjemahan F, Dwiyanti, W). Jakarta: Indeks.
- Sudjana, Nana. (1990). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya Offset.
- \_\_\_\_\_. (2004). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensido Offset.
- \_\_\_\_\_. (2005). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- \_\_\_\_\_. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. (2016). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- \_\_\_\_\_. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung : Alfabeta.
- Sungkono. (2012). Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran. Diakses pada 20 April 2020 dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/mip/article/view/6154/5341>.
- Suprihatiningrum, Jamil. (2012). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: A-Ruzz. Media.
- Sutikno, S. (2014). *Metode dan Model Pembelajaran*. Lombok: Holistika.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2012). *Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Syah, Muhibbin. (2014). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Thiagarajan, Sivasailam, dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Source Book*. Bloomington: Indiana University.
- Tim EMS. (2015). *Pemrograman Android dalam Sehari*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Wahono, Romi Satria. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*.

Diakses pada 20 April 2020 dari [https://www.academia.edu/6538479/Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran](https://www.academia.edu/6538479/Aspek_dan_Kriteria_Penilaian_Media_Pembelajaran).

Wahyudin, A. (2015). *Metodologi Penelitian*. Semarang: Unnes Press.

Woodill, G. (2010). *The Mobile Learning Edge: Tools And Technologies For Developing Your Teams*. New York: McGraw Hill Professio.

Wikipedia. App Inventor. Diakses pada 20 April 2020 dari [https://id.wikipedia.org/wiki/App\\_Inventor](https://id.wikipedia.org/wiki/App_Inventor).

