

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pendekatan ADDIE untuk mengembangkan produk yang berupa desain pembelajaran	36
Gambar 3.1 Langkah-langkah Model Pengembangan ADDIE	41
Gambar 3.2 Tahapan Rancangan Penelitian	43
Gambar 3.3 Desain Tampilan Awal Video	47
Gambar 3.4 Software Bandicam perekam layar	49
Gambar 4.1 Desain Tampilan Awal Video	70
Gambar 4.2 Desain Tampilan Identitas Peneliti	71
Gambar 4.3 Desain Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	71
Gambar 4.4 Desain Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah.....	72
Gambar 4.5 Desain Motivasi Pembelajaran.....	72
Gambar 4.6 Desain Materi Gambar Denah	73
Gambar 4.7 Desain Materi Gambar Tampak	73
Gambar 4.8 Desain Materi Gambar Potongan	74
Gambar 4.9 Desain Materi Pengenalan Software AutoCad	74
Gambar 4.10 Gambar Denah Lantai I.....	75
Gambar 4.11 Gambar Denah Lantai II.....	76
Gambar 4.12 Gambar Tampak Depan Bangunan II Lantai	77
Gambar 4.13 Gambar Potongan A-A Bangunan II Lantai.....	78
Gambar 4.14 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....	89
Gambar 4.15 Grafik Hasil Validasi Ahli Media	92
Gambar 4.16 Grafik Hasil Validasi Ahli Bahasa	94
Gambar 4.17 Grafik Hasil Uji Coba Produk pada Pengguna.....	99
Gambar 4.18 Grafik Kelayakan Video Pembelajaran.....	99