

BAB V

KESIMPULAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media interaktif menggunakan aplikasi web *wordwall* untuk meningkatkan kemampuan membaca pemahaman siswa kelas V SD negeri 101776 sampali, sesuai dengan langkah dan tahapan penelitian dan pengembangan yang dilakukan oleh peneliti dapat diperoleh kesimpulan, yaitu:

1. Media *wordwall* yang telah dikembangkan dan telah divalidasi oleh validator ahli materi dengan hasil persentase 89% kategori “sangat layak”. Kemudian validasi ahli media dengan hasil persentase 90% kategori “sangat layak”. Berdasarkan validasi oleh validator ahli materi dan ahli media, maka media interaktif *wordwall* layak digunakan dalam proses pembelajaran.
2. Media *wordwall* yang telah dikembangkan, selanjutnya diuji praktikalitas melalui praktisi pendidikan. Uji praktilitas oleh guru diperoleh hasil persentase 90% kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil penilaian praktisi pendidikan maka media interaktif *wordwall* praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran.
3. Media *wordwall* yang telah dikembangkan, selanjutnya diuji efektivitas melalui uji coba tes *post-test* dan *pre-test*. Tes dilakukan oleh siswa kelas V-A sebanyak 38 orang, 34 peserta didik tuntas mendapatkan nilai diatas KKM sehingga mendapatkan persentase 89% kategori “Sangat Efektif”

1.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti mengajukan saran sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Ketersediaan media interaktif *wordwall* dapat membantu peserta didik dalam meningkatkan kemampuan membaca pemahamannya. Maka media ini dapat digunakan sebagai sumber belajar peserta didik.

2. Bagi Peserta Didik

Melalui media interaktif *wordwall* ini diharapkan peserta didik untuk dapat melaksanakan pembelajaran dengan mengikuti langkah-langkah yang terdapat pada panduan media pembelajaran, sehingga peserta didik dapat dengan mudah memahami materi yang diajarkan. Selain itu, kegiatan percobaan dalam media ini membantu siswa dalam mengkonstruksikan pengetahuan menjadi pengalaman belajar yang bermakna.

3. Bagi Sekolah

Media interaktif *wordwall* ini diharapkan dapat membantu sekolah dalam penyediaan sarana pembelajaran berupa game edukasi yang dapat digunakan guru untuk melibatkan peserta didik secara aktif dalam pembelajaran

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti menyarankan kepada para peneliti pengembangan selanjutnya untuk dapat lebih mengembangkan media interaktif ini berdasarkan materi yang lain dengan lebih baik lagi