

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Batasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah .....	8
E. Tujuan Penelitian.....	9
F. Manfaat Penelitian.....	9
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	10
A. Pengembangan Materi Ajar.....	10
B. Teks Negosiasi .....	12
C. Komik Digital ( <i>E-Comic</i> ).....	17
D. Aplikasi Comic Life .....	23
E. Kerangka Berpikir .....	27
F. Pertanyaan Penelitian .....	28
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	29
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	29
B. Subjek dan Objek Penelitian .....	29

C.	Metode Penelitian.....	29
D.	Langkah-Langkah Penelitian.....	30
E.	Teknik Pengumpulan Data .....	35
F.	Instrumen Penelitian.....	36
G.	Teknik Analisis Data .....	42
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>44</b>
A.	Hasil Penelitian.....	44
B.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>73</b>
A.	Simpulan.....	73
B.	Saran.....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>75</b>

