

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan iSpring dan APK Builder dapat dilihat berdasarkan perolehan penilaian secara keseluruhan oleh ahli materi yaitu sebesar **4,54** dapat dinyatakan "**Sangat Layak**". Perolehan penilaian secara keseluruhan oleh ahli media yaitu sebesar **4,34** dapat dinyatakan "**Sangat Layak**". Dan perolehan penilaian secara keseluruhan oleh ahli desain yaitu sebesar **4,33** dapat dinyatakan "**Sangat Layak**".
2. Berdasarkan ujicoba pemakaian yang dilakukan 2 kali yaitu uji coba kecil dan uji coba besar. Penilaian uji coba kecil yang dilakukan oleh 10 siswa memperoleh nilai sebesar **4,29** dapat dinyatakan "**Sangat Layak**". Dan penilaian uji coba besar yang dilakukan oleh 20 siswa memperoleh nilai sebesar **4,32** dapat dinyatakan "**Sangat Layak**".

Sehingga dalam penelitian ini dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan iSpring dan APK Builder sangat layak dalam pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan kelas VII SMP Swasta Dewantara.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas dapat disarankan beberapa hal untuk pembelajaran ini agar lebih baik yaitu adalah sebagai berikut.

1. Guru diharapkan dapat menerapkan dan mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan iSpring dan APK Builder untuk meningkatkan proses pembelajaran.
2. Perlu adanya evaluasi tentang pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android menggunakan iSpring dan APK Builder yang digunakan sebagai media pembelajaran.

5.3 Implikasi

Pada pembelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan, guru hanya memilih media pembelajaran berpedoman dengan buku. Keunggulan pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif dibandingkan konvensional adalah siswa dapat belajar dimanapun dan kapanpun, siswa dapat memahami materi dengan mudah dan dapat meningkatkan semangat belajar siswa. Berdasarkan keunggulan tersebut dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk guru dalam penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android yang telah dikembangkan.