

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan atas kehadiran Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Di SMK PAB 1 Helvetia”. Merupakan sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.

Dalam penyelesaian Skripsi ini tentunya tidak lepas dari bantuan berbagai pihak baik moral maupun materil. Oleh karena itu, dengan ketulusan dan kerendahan hati penulis menuturkan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Syamsul Gultom, SKM., M.Kes, Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Bapak Prof. Dr. Harun Sitompul., M.Pd selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Dr. Zulkifli Matondang, M.Si selaku Wakil Dekan I Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Salman Bintang, M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T, M.Kom selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan, sekaligus Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.

6. Bapak Drs. Sriadhi, M.Pd., M.Kom., Ph.D selaku Ketua Prodi Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan.
7. Bapak Drs. Jongga Manullang, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademi (PA) penulis dalam masa perkuliahan di Universitas Negeri Medan, sekaligus Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.
8. Ibu Dr. Rosnelli, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Skripsi penulis yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan sampai skripsi ini selesai.
9. Bapak Harvei Desmon Hutahean, S.Kom, M.Kom, IPM selaku Dosen Penguji Skripsi yang telah banyak membantu, mengarahkan dan memberi masukan kepada penulis.
10. Kepala Sekolah dan seluruh bagian SMK PAB 1 HELVETIA selaku tempat pelaksanaan penelitian.
11. Kedua orang tua penulis Ayahanda Sujayan dan Ibunda Abni, yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, serta atas kesabarannya yang luar biasa dalam setiap langkah hidup penulis, yang merupakan anugrah terbesar dalam hidup.
12. Adik penulis tercinta, Rahmad Sya'bani, Nurul Sabrina, Rahmad Senjaya, terimakasih atas doa dan segala dukungan.
13. Teman-teman seperjuangan mahasiswa PTIK khusus nya kelas Ekstensi C Unimed yang telah mendukung dan menyemangati penulis.

14. Sahabat-sahabat saya Putri Sari Rezeki Hasibuan, Syarifa Aini, Selviana Sihombing, Reza Wiranda, Muhammad Arifin, Rina Septiningsih, Malahayati, July Efrida Hutagalung, Indah Sakinah, Junita Sianipar, Yuli Happy Marpaung dan Maya Tamara, yang selalu memberikan dukungan, dan semangat kepada penulis.

15. Segala Pihak yang ikut membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan skripsi ini dimasa yang akan datang.

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi pembaca pada umumnya.

Medan, Januari 2022

Penulis,

Siti Nurhayati

NIM.5173351044

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY