

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Spesifikasi Media yang Dikembangkan	7
1.8 Pentingnya Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teoritis	8
2.1.1 Hakikat Belajar	8
2.1.2 Hasil Belajar	14
2.1.3 Media Pembelajaran	16
2.1.4 Media Pembelajaran Interaktif	19
2.1.5 Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.....	21
2.1.6 Multimedia.....	23
2.1.7 <i>Adobe flash CS6</i>	27
2.1.8 <i>Computer Assisted Instruction (CAI)</i>	30
2.1.9 Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar	32
2.2 Penelitian yang Relavan	34
2.3 Kerangka Berfikir.....	36
2.4 Konsep/Desain Produk	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.2 Subjek Penelitian	41
3.3 Model Pengembangan	42
3.4 Rancangan Produk	48
3.5 Prosedur Penelitian	50
3.6 Instrumen Penelitian	57
3.7 Teknik Analisis Data	66
3.8 Uji Efektivitas Media	68
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan.....	70
4.2 Uji Kelayakan Produk	80
4.3 Uji Efektivitas Produk	89
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	92
4.5 Keterbatasan Penelitian	96
BAB V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran	99
DAFTAR PUSTAKA	100

THE
Character Building
UNIVERSITY