

## ABSTRAK

Triana Elisabet Sinaga: *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2024.

Perubahan kurikulum 2013 menjadi kurikulum merdeka menyebabkan belum tersedianya media pembelajaran mata pelajaran dasar-dasar desain komunikasi visual khususnya pada elemen komposisi typografi. Media pembelajaran yang tersedia juga belum mendukung kegiatan belajar peserta didik secara mandiri, karena media cenderung berisi teks membuat peserta didik masih sulit memahami pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis android, mengetahui tingkat kelayakan serta mengukur efektivitas penggunaan media pembelajaran pada mata pelajaran dasar-dasar desain komunikasi visual elemen komposisi typografi yang dikembangkan. Penelitian ini dilakukan di SMK Tritech Informatika Medan pada kelas X jurusan DKV. Media pembelajaran berbasis android dikembangkan menggunakan aplikasi Kodular yang memiliki fungsi sebagai media pembelajaran pendukung peserta didik dalam melakukan pembelajaran secara mandiri dan dapat digunakan kapan saja dan dimana saja. Penelitian ini menggunakan model ADDIE sebagai model dalam tahapan prosedur penelitian. Produk media pembelajaran berbasis android dikembangkan menggunakan model pengembangan *Software Development Life cycle* (SDLC). Berdasarkan hasil uji kelayakan materi oleh ahli materi yaitu dosen dan guru mata pelajaran diperoleh nilai sebesar 4,785 dengan kategori “Sangat layak”. Uji kelayakan media oleh ahli media yaitu dua dosen diperoleh nilai sebesar 4,395 dengan kategori “Sangat layak” serta akseptansi peserta didik pada kelas X DKV 1 didapat hasil penilaian 4,679 dengan kategori “akseptansi sangat tinggi”. Pengujian efektivitas dilakukan menggunakan uji N-gain yang diperoleh dari nilai pretest dan posttest pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. Nilai n-gain skor kelas kontrol 0,31 atau 31,50% kategori “Tidak Efektif” dan kelas eksperimen 0,77 atau 77,34% kategori “Efektif”. Berdasarkan pengujian tersebut, terdapat perbedaan hasil pengujian yang cukup signifikan. Kelas eksperimen sebagai kelas yang menggunakan media pembelajaran yang dikembangkan memperoleh hasil n-gain lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol. Kesimpulan akhir yang diperoleh adalah pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran dasar-dasar desain komunikasi visual sangat layak dan efektif digunakan dalam pembelajaran.

**Kata Kunci:** Pengembangan, Media Pembelajaran, Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual.

## ABSTRACT

Triana Elisabet Sinaga: *Development of Android-Based Learning Media in Basics Visual Communication Design Subjects*. Essay. Faculty of Engineering, Medan State University 2024.

The change from the 2013 curriculum to the Merdeka curriculum causes the unavailability of learning media for the basics of visual communication design subjects, especially typography composition elements. The available learning media also does not support students' learning activities independently because the media tends to contain text, making it difficult for students to understand learning material. The purpose of this study is to develop an android-based learning medium and to determine the feasibility and effectiveness of its use in the study of basics visual communication design subjects on typographic composition element. This research took place at smk Tritech Medan and student of X DKV class chosen as a subject research. Android-based learning media was developed using Kodular which functions as a supporting learning media that students can use to learn independently and can be used anytime and anywhere. The research type that is used is the Research and Development method and research procedure that used in this research is the ADDIE model and software development life cycle (SDLC) method used for the development of learning media product. Based on the media feasibility test by media experts obtained a result of 4.395 in the "Very Eligible" category while validation by material experts to determine the feasibility of the material obtained a result of 4.785 in the "Very Eligible" category. The results of the acceptance test for students in class X DKV 1 as experimental class obtained a result of 4.679 in the "Very Eligible" category. To determine effectiveness of using the media. Effectiveness test was carried out using n-gain test which was obtained from the pretest and posttest scores in the experimental class and control class. The control class got 0.31 or 31.50% in the "Ineffective" category and the experimental class 0.77 or 77.34% in the "Effective" category. The experimental class as a class that used the developed learning media obtained higher n-gain results than the control class. Based on the results of the effectiveness test, it was concluded that development of android-based learning media in basics visual communication design subjects in the learning process is very feasible and effective to use.

**Keyword: Development, Learning Media, Basics Visual Communication Design**