

## ABSTRAK

**Rada Raulina Sihombing: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Admintrasi Sistem Jaringan Di Kelas XI TKJ SMKS Imelda Medan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2023.**

Media pembelajaran menjadi salah satu pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajaran. Berdasarkan observasi, diketahui siswa kurang aktif dalam pembelajaran dan masih sulit menerima materi dengan media *power point* yang kurang bervariasi. Penelitian ini bertujuan untuk pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Adminitrasi Sistem Jaringan dan mengetahui kelayakan serta efektivitas dari penggunaan media pembelajaran. Metode Penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan *Analysis, Desain, Development, Implementation, Evaluation* (ADDIE). Berdasarkan data yang diperoleh dalam penelitian, hasil Uji kelayakan materi oleh 2 validator sebesar 4,56 pada kategori “Sangat Layak”, hasil kelayakan media oleh 2 validator sebesar 4,05 pada kategori “Layak”, hasil pengguna media oleh siswa kelas XI TKJ 2 menghasilkan nilai rata – rata 4,78 kategori “Sangat Tinggi” sehingga dapat dinyatakan bahwa media pembelajaran berbasis android ini layak dan diterima baik oleh siswa. Uji efektivitas menggunakan uji N-gain pada 31 siswa diperoleh pre-test memperoleh nilai yaitu 60,80 dengan nilai  $< 75$ , post-test memperoleh nilai 94,14  $> 75$ , dan rata-rata hasil N-gain diperoleh nilai 0,856 dengan 87% kategori “Sangat Tinggi”. Hasil penelitian menyimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android pada pembelajaran dinyatakan layak dan efektif digunakan pada proses pembelajaran.

**Kata Kunci :** Media Pembelajaran Berbasis Android, Adminitrasi Sistem Jaringan

## ABSTRACT

**Rada Raulina Sihombing: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Admintrasi Sistem Jaringan Di Kelas XI TKJ SMKS Imelda Medan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer. Jurusan Pendidikan Teknik Elektro. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2023.**

Learning media is one of the uses of information and communication technology in learning. Based on observations, it is known that students are less active in learning and still find it difficult to receive material using less varied power point media. This research aims to develop Android-based learning media in the Network Systems Administration subject and determine the feasibility and effectiveness of using learning media. The research method used is Research and Development (R&D) using the Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation (ADDIE) development model. Based on the data obtained in the research, the results of the material feasibility test by 2 validators were 4.56 in the "Very Feasible" category, the media feasibility results by 2 validators were 4.05 in the "Feasible" category, the results of media users by class XI TKJ 2 students produced an average score of 4.78 in the "Very Feasible" category so it can be stated that this Android-based learning media is feasible and well received by students. The effectiveness test used the N-gain test on 31 students. The pre-test obtained a score of 60.80 with a score of <75, the post-test obtained a score of 94.14 > 75, and the average N-gain result obtained a score of 0.856 with 87%. "Very Feasible" category. The results of the research concluded that the use of Android-based learning media in learning was declared feasible and effective for use in the learning process.

**Keywords :** Android-based Learning Media, Network System Administration

