

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Android Learning Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pengetahuan Produk Untuk Siswa Kelas XI di SMK Negeri 1 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 7(3).
- Alfarizi, S., & Prapanca, A. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PADA MATA APPS CREATOR. *JURNAL VINERTEK (Vokasional Informatika Edukasi Riset dan Teknologi)*, 1(3), 32-36.
- BELAJAR PADA MATA PELAJARAN ANIMASI. *Journal of Education Technology and Inovation*, 4(1), 57-64.
- Darmawan, Deni. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset
- Endang Mulyatiningsih. (2012) *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Harefa, N. A. J. & Hayati, E. (2020). *Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia dan Teknologi Informasi*. Banten: Unpam Press
- Izza, K., & HARIMURTI, R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Android Learning Berbasis Android pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X Di SMK Kartika 1 Surabaya. *IT- Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 4(02).

Munir, M. K., & dalam Pendidikan, A. (2012). Bandung: Alfabeta. CV.

Nasution, H. N., & Januar, T. (2021). PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA PELAJARAN KOMPUTER DAN JARINGAN DASAR MENGGUNAKAN SMART

Ninghardjanti, P. dkk. (2021). Pembelajaran Media Berbasis Android Learning. Purwokerto Selatan: Pena Persada

PELAJARAN 3D DI SMKN 2 SURABAYA. IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education, 6(1), 693-701.

Pratiwi, N. H., Kustiyowati, K., & Muljono, M. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID TERHADAP HASIL

Rahmat, S. T. (2015). Pemanfaatan Media Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio, 7(2), 196-208.

Rohani, R. (2019). Media pembelajaran.

Sanjaya, H. W. (2016). Media komunikasi pembelajaran. Prenada Media.

Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung:PT Remaja Rosdakarya

Surjono, H. D. (2017). Media pembelajaran interaktif konsep dan pengembangan.

Tuilan, V. B., Rompas, P. T. D., & Palilingan, V. R. (2019). Pengembangan Aplikasi Android Learning Interaktif Berbasis Android Teknik Animasi 2D Di SMK.

Winaryati, E. (2021). E-Book Model-Model Evaluasi, Aplikasi dan Kombinasinya

Wonggo, M. A., Waworuntu, J., & Komansilan, T. (2021). Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran Animasi 2d Berbasis Android Untuk Siswa Smk. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1(4), 402-416.

Yaumi, M. (2017). Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana ke Penggunaan Multi Media.

Yuwita, N., Aminudin, A., & Setiadi, G. (2019). Difusi Inovasi Dalam Media Pembelajaran Interaktif Teks Fantasi Menggunakan Aplikasi Adobe animate cc Creative Cloud. *Jurnal Heritage*, 7(2), 46-67.

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED  
THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY