

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Tahapan Penelitian Model 4D (Thiagarajan,1974)	15
Gambar 2.2. Kerucut Pengalaman (<i>Cone of experience</i>)	22
Gambar 2.3. Tampilan <i>Website Software</i> Kodular.	30
Gambar 2.4. Tampilan Halaman Dashboard.....	31
Gambar 2.5. Tampilan <i>Blocks Materi</i>	32
Gambar 2.6. Barcode Siap di Export	32
Gambar 2.7. Tampilan <i>Extensions</i>	33
Gambar 2.8. Tampilan <i>ApplyBuilder</i>	34
Gambar 3.1. Langkah Pengembangan Kodular	56
Gambar 4.1. Tampilan Menu	73
Gambar 4.2. Tampilan Capaian Kompetensi	74
Gambar 4.3. Tampilan Elemen Pembelajaran.....	74
Gambar 4.4. Tampilan Materi Pembelajaran	75
Gambar 4.5. Tampilan Video Pembelajaran	76
Gambar 4.6. Tampilan Kuis/Latihan.....	76
Gambar 4.7. Tampilan Referensi	77
Gambar 4.8. Tampilan Referensi	78
Gambar 4.9. Tampilan Referensi	78
Gambar 4.10. Diagram Batang Hasil Penilaian Uji Coba Skala Kecil	88
Gambar 4.11. Diagram Batang Hasil Penilaian Uji Coba Skala Besar.....	90