

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, A. K. (2007). *Media Pembelajaran*. Makassar.
- Andi. Huda, A. A. (2013). *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Yogyakarta:
- Andi. Kustandi, C., & Sutjipto. (2013). *Media Pembelajaran: Manual Dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Arsyad, A. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada. Astuti, I. A., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017, Juni 30). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*. 3(1), 57-62.
- Bretz, R. (1971). *Teknologi Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Cholis, R. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Manufaktur Di SMKN 2 Surabaya. *Jptm*. 11(1), 139-144.
- Dale, Fin, & Hoban. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Garfindo Persada.
- Darsono, M. (2000). *Belajar Dan Pembelajaran*. Semarang: Ikip.
- Fredyana, C. A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif Untuk Kelas X SMK Negeri 3 Buduran - Sidoarjo. *Jptm*. 5(3), 40-46.
- Hermawan, S., & Stephanus. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi*. Yogyakarta:
- Kusumadewi, W. A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal It-Edu*. 1(1), 103-110.
- Lee, W. M. (2011). *Begining Android Application Development*. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc.
- Muyasir, & Musfika, R. (2022, Februari). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Dasar Desain Grafis Berbasis Android Menggunakan Web Kodular. *Journal Of Information Technology*, 3(1), 22-28.
- Putra, I. A., Kesiman, M. W., & Darmawiguna, I. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Kelas X SMKN 1 Manggis. *Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*. 12(1), 17-25.

- Putra, N. (2015). *Research & Development Penelitian Dan Pengembangan*. Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada.
- Putra, T. A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Trigonometri. Lampung: Ftk Uin Raden Intan Lampung.
- Riananda Putra, I Made Arya. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Kelas X SMKN 1 Manggis*. Undergraduate thesis, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Rifai, A., & Sudjana, N. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L., & Russel, J. D. (2011). *Instructional Technology & Media For Learning : Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Retrieved September 19, 2023, from Research Gate: https://www.researchgate.net/publication/329656294_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran_V21.
- Sugeng Purwantoro, Heni Rahmawati, dan Achmad Tharmizi, 2013, "Mobile Searching Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service (LBS) Berbasis Android. Jurnal. Politeknik Caltex Riau", (Vol 1 hlm 177) http://www.pdii.lipi.go.id/wpcontent/uploads/2014/03/Seminar-Nasional_Infonatika_SNI-2013. Diakses pada 10 Agustus 2023.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susilo, M. A. (2017, Desember). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Pada Pembelajaran Wheel Alignment. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*. 19(2), 91-98.
- Thiagarajan, S. (1974). *Instructional Development For Training Teachers Of Exceptional Children*. Washington Dc: National Center For Improvement Educational System.
- Wulandari, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk SMP Kelas VIII. Lampung: Ftk UIN Raden Intan Lampung.