

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN TEORI.....	8
A. Kajian Teoretis.....	8
1. Pengembangan Materi Ajar.....	8
2. Media Leaflet.....	11
3. Teks Fabel.....	12
4. Aplikasi <i>Canva</i>	17
B. Penelitian yang Relevan.....	19
C. Kerangka Konseptual.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	21
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	21
1. Subjek Penelitian.....	21
2. Objek Penelitian.....	21

C. Metode Penelitian.....	21
D. Prosedur Pengembangan	22
E. Teknik Pengumpulan Data	26
F. Instrumen Penelitian.....	27
G. Teknik Analisis Data.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
A. Hasil Penelitian	34
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	34
a. Potensi dan Masalah.....	34
b. Pengumpulan Data	37
c. Desain Produk.....	40
d. Validasi Desain	48
e. Revisi Desain	49
2. Bentuk Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	51
3. Validasi Kelayakan Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	52
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	57
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	57
2. Bentuk Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	60
3. Validasi Kelayakan Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk <i>Leaflet</i> Berbantuan Canva.....	61
BAB V PENUTUP	63
A. Simpulan.....	63

B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	66
LAMPIRAN	68



THE
Character Building
UNIVERSITY