

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan materi ajar teks cerita inspiratif menggunakan aplikasi *comic life*, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Penelitian pengembangan materi ajar teks cerita inspiratif yang dikembangkan dengan model pengembangan 4D yang memiliki tahap *define, design, develop, disseminate*. Pada tiap tahap telah dilakukan dan mendapatkan hasil berupa materi ajar teks cerita inspiratif yang konsep penyusunan berbasis komik yang menarik. Materi ajar yang dikembangkan sudah disesuaikan dengan kebutuhan siswa dan kebutuhan guru.
2. Bentuk hasil akhir pengembangan materi ajar yaitu berbentuk materi pembelajaran dengan materi teks cerita inspiratif yang telah dikembangkan, materi ajar disusun dengan konsep penyusunan komik yang terdapat ilustrasi gambar dan percakapan melalui balon percakapan yang menarik.
3. Kelayakan pengembangan materi ajar disimpulkan “sangat layak” untuk diimplementasikan dalam kegiatan belajar mengajar. Kesimpulan ini berdasarkan hasil akhir dari validasi ahli materi, ahli media, guru bahasa Indonesia dan melalui respon siswa yang mendapatkan nilai kelayakan sebesar 85,75% yang termasuk dalam kategori “sangat layak”.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang telah dilakukan, penulis memberikan saran untuk para pendidik di era yang serba canggih harus lebih mampu untuk memberikan materi ajar yang sesuai dengan standar pendidikan dan sesuai dengan kebutuhan siswa yang dapat diartikan materi pembelajaran yang relevan untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Penulis juga mengharapkan produk materi ajar yang telah dikembangkan dapat bermanfaat bagi siswa, dan bagi pendidik serta diharapkan skripsi penelitian pengembangan ini dapat bermanfaat sebagai acuan dalam pelaksanaan penelitian selanjutnya dengan lebih baik lagi.

