

## DAFTAR ISI

	Halaman.
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Pengembangan Produk .....	7
1.6 Manfaat Pengembangan Produk .....	7
1.6.1 Manfaat secara teoritis antara lain .....	7
1.6.2 Manfaat secara Praktis antara lain .....	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	8
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	9
1.9 Asumsi Keterbatasan Pengembangan.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kajian Teoritis .....	10
2.1.1 Hakekat Mata Pelajaran Teknik Pemesinan.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran.....	13
2.1.3 Multimedia Interaktif.....	23
2.1.4 <i>Android</i> .....	27
2.1.5 Blended Learning.....	31
2.1.6 Adobe Flash .....	33
2.2 Kajian Produk Yang Diharapkan.....	38
2.3 Model Pengembangan Produk Yang Digunakan.....	39

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	43
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	43
3.2 Sasaran Produk Yang Dihasilkan .....	43
3.3 Metode pengembangan Produk .....	43
3.3.1 Langkah –langkah Penelitian.....	44
3.3.2 Alat Dan Bahan .....	48
3.3.3 Tahap Pengembangan Multimedia Interaktif .....	49
3.4 Teknik Pengumpulan data .....	53
3.4.1. Instrumen Pengumpulan Data .....	53
3.4.2. Instrumen Pengujian .....	54
3.4.3 Uji Coba Instrumen .....	60
3.5 Teknik Analisis Data .....	64
3.5.1 Uji Kelayakan Media .....	65
3.5.2 Uji Epektifitas Media .....	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	71
4.1. Hasil Pengembangan Produk.....	71
4.2. Kelayakan Media.....	91
4.3. Efektivitas Media.....	92
4.4. Pembahasan .....	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	97
5.1. Kesimpulan.....	97
5.2 Implikasi .....	97
5.2. Saran .....	98
DAFTAR PUSTAKA .....	100
LAMPIRAN.....	103