

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data dan pembahasan yang telah diuraikan, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil Belajar setelah diberikan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) pada konsep Hukum Gravitasi Newton kelas X termasuk dalam kategori tinggi dengan nilai rata – rata sebesar 89,89 dan standar deviasi sebesar 6,41. Hasil ini menunjukkan bahwa terdapat 30 orang siswa atau 96,77% yang mencapai Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) dan rata – rata gain ternormalisasi diperoleh sebesar 0,85 yang berada pada kategori tinggi. Berdasarkan hasil analisis secara inferensial menunjukkan bahwa hasil belajar siswa setelah diterapkan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) tuntas secara klasikal lebih dari 85% dari keseluruhan siswa yang mengikuti *Posttest*.
2. Rata – rata persentase aktivitas siswa yang berkaitan dengan kegiatan pembelajaran dari aspek yang diamati secara keseluruhan dikategorikan aktif. Hal ini di tunjukkan dengan perolehan rata-rata persentasi aktivitas siswa yaitu sebesar 88,17% aktif dalam pembelajaran dengan standar yang telah ditentukan yaitu $> 75\%$.
3. Keterlaksanaan Pembelajaran melalui penerapan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) pada konsep Hukum Gravitasi Newton kelas X berada pada rata-rata total 94%. Nilai rata – rata yang diperoleh yang artinya berada pada kategori sangat baik dengan baik sehingga dapat dikatakan efektif dengan standar yang telah ditentukan yaitu $>75\%$.
4. Rata – rata persentase siswa yang memberikan respon positif terhadap penerapan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) pada konsep Hukum Gravitasi Newton kelas X diperoleh data dengan rata

rata 79,44 %. Hal ini tergolong respon siswa positif dalam kegiatan pembelajaran berada pada kriteria sangat baik dengan standar yang telah ditentukan yaitu >75%.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka dalam upaya peningkatan hasil belajar setelah diterapkan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) pada konsep Hukum Gravitasi Newton kelas X, dikemukakan beberapa saran sebagai berikut :

1. Kepada pihak sekolah SMA Swasta Imelda diharapkan dapat menggunakan model pembelajaran *Discovery Learning* disertai media *Augmented Reality* (AR) dalam proses pembelajaran khususnya untuk mata pelajaran fisika.
2. Kepada guru dan calon guru khususnya guru mata pelajaran fisika diharapkan guru agar lebih bijak dalam memilih model pembelajaran dan media pembelajaran dapat membantu siswa dalam memahami materi yang akan digunakan dalam proses belajar agar siswa mampu memperoleh hasil belajar fisika yang lebih baik dan guru dapat berinovasi dalam mengembangkan atau memanfaatkan media pembelajaran yang sudah ada khususnya dalam bidang IT.
3. Untuk penelitian selanjutnya khususnya pada bidang pendidikan fisika untuk dapat melakukan penelitian lebih lanjut guna memperluas dalam penggunaan instrumen/angket yang relevan dengan penggunaan model pembelajaran yang lebih modern dan media *Augmented Reality* (AR) lebih ditingkatkan sehingga penelitian ini lebih berkembang lebih luas.