

PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING* (GBL) MENGGUNAKAN MEDIA *CROSSWORD PUZZLE* PADA MATA PELAJARAN DASAR-DASAR DPIB UNTUK MENINGKATKAN HASIL DAN AKTIVITAS BELAJAR SISWA KELAS X DESAIN PEMODELAN DAN INFORMASI BANGUNAN SMK NEGERI 1 LUBUK PAKAM

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan



Oleh:

DEDE PRAYUDHA

5191111004

JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK BANGUNAN

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

2024