

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN

ABSTRAK	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	xi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS TINDAKAN	7
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Model Pembelajaran Kooperatif <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	7
2.1.2 <i>Wondershare Quiz Creator</i>	12
2.1.3 Hasil Belajar Dasar-Dasar Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan .	21
2.2 Penelitian Yang Relevan	25

2.3 Kerangka Komseptual	26
2.4 Hipotesis Tindakan	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.2 Subjek Penelitian	28
3.2.1 Subjek	28
3.2.2 Objek	28
3.3 Desain Penelitian	28
3.4 Tahapan Penelitian	30
3.5 Teknik dan Alat Pengumpulan Data	41
3.5.1 Tes	41
3.6 Uji Coba Instrumen Tes	43
3.6.1 Validitas	43
3.6.2 Reliabilitas	44
3.6.3 Indeks Kesukaran	45
3.6.4 Daya Pembeda	47
3.6.5 Uji Persyaratan Analisis	48
3.6.5.1 Uji Normalitas Hasil Belajar	48
3.6.5.2 Uji Homogenitas Hasil Belajar	49
3.6.5.3 Uji Hipotesis Hasil Belajar	50
3.7 Teknik Analisis Data	51
3.8 Indikator Keberhasilan	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Deskripsi Waktu Penelitian	53
4.2 Hasil Penelitian	53
4.2.1 Siklus I	53
4.2.2 Siklus II	59
4.2.3 Analisis Data Penelitian	64
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	65

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Implikasi	67
5.3 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	72

