

DAFTAR LAMPIRAN

Lamp. A Kuesioner Penelitian	53
Lamp. B Penyelesaian Metode Fuzzy Game Theory Menggunakan Software Python.....	62
Lamp. C Surat Ijin Penelitian.....	69
Lamp. D Surat Persetujuan Penelitian.....	70
Lamp. E Surat Telah Menyelesaikan Penelitian.....	71

