

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI.....	8
2.1 Hakikat Media Pembelajaran	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	8
2.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Jenis dan Pengelompokan Media Pembelajaran	12
2.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	13
2.2 Hakikat Media Explosion Box	14
2.2.1 Pengertian Media Explosion Box	14
2.2.2 Kelebihan Media Explosion Box	15
2.2.3 Kekurangan Media Explosion Box	16
2.3 Hakikat Model Pembelajaran	16
2.3.1 Pengertian Model Pembelajaran	16
2.3.2 Pengertian Model Pembelajaran Berbasis Project (Project Based Learning)	17
2.3.3 Prinsip-Prinsip Pembelajaran Berbasis Project.....	19
2.3.4 Karakteristik Pembelajaran Berbasis Project.....	21
2.4 Hakikat Penelitian Pengembangan	23
2.4.1 Pengertian Penelitian dan Pengembangan	23
2.5 Tema 7 Indahny Keragaman Di Negeriku Subtema 1 Pembelajaran 3	26
2.6 Penelitian yang Relevan	28
2.7 Kerangka Berpikir	31
BAB III METODE PENELITIAN	34
3.1 Jenis Penelitian	34
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.3 Subjek Penelitian	35
3.4 Validasi Ahli Materi dan Ahli Media	35
3.5 Prosedur Pengembangan	35
3.6 Teknik Pengumpulan Data	38

3.6.1	Observasi.....	38
3.6.2	wawancara.....	38
3.6.3	Angket.....	38
3.6.4	Tes.....	39
3.7	Instrumen Pengumpulan Data	39
3.7.1	Observasi.....	39
3.7.2	Wawancara.....	40
3.7.3	Lembar Angket	41
3.7.4	Test.....	43
3.8	Teknik Analisis Data	45
3.8.1	Data Kualitatif.....	45
3.8.2	Data Kuantitatif.....	46
3.9	Analisis Kalibrasi Tes.....	49
3.9.1	Validitas Tes	49
3.9.2	Reliabilitas Tes.....	50
3.9.3	Analisis Data Tes	51
3.10	Jadwal Penelitian	52
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1	Deskripsi Tempat dan Waktu Penelitian	53
4.2	Analisis Data dan Hasil Lapangan	54
4.3	Hasil Tahap Analysis (Analisis).....	54
4.3.1	Analisis Kebutuhan	54
4.3.2	Analisis Perangkat Pembelajaran.....	55
4.3.3	Analisis Kurikulum dan Materi.....	55
4.3.4	Analisis Peserta Didik	56
4.4	Hasil Tahap Design (Desain).....	56
4.5	Hasil Tahap Development (Pengembangan).....	60
4.5.1	Pembuatan Media Pembelajaran explosion box	60
4.5.2	Validasi kelayakan produk.....	62
4.5.3	Revisi Produk.....	74
4.5.4	Uji Kalibrasi Tes	75
4.6	Hasil Tahap Implementation (Implementasi).....	77
4.7	Hasil Tahap Evaluation (Evaluasi).....	87
4.7.1	Penilaian Produk Pada Tiap Tahapan	87
4.8	Pembahasan	87
4.8.1	Pengembangan Media Pembelajaran Explosion Box mennggunakan model Project based learning.....	87
4.8.2	Kelayakan Media Pembelajaran Explosion Box mennggunakan model Project based learning.....	89
4.8.3	Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Explosion Box menggunakan model project based learning	90
4.8.4	Praktikalisasi Penggunaan Media Pembelajaran Explosion Box	91

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN.....	98



THE
Character Building
UNIVERSITY