

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi, Prastowo. (2020). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Arikunto. S. (2020). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2020). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, Azhar. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo persada. Cetakan ke XVI
- Burnett, Jhon. (2020). “*Introducing Marketing*”. Swiss: Global Marketing.
- Suprijono .(2019). *Pendekatan pembelajaran saintifik kurikulum 2013*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Asnil. Dan Gunawan. (2020). Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem pendidikan nasional.
- Okta sri. (2021). Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor. *Jurnal Intra-Tech*, 2(1), 39–48.
- Habibie. (2020). Media Pembelajaran Masa Kini. 4 Nomor 2, 127–132.
- Irwan, I., Luthfi, Z. F., & Walidi, A. (2019). Efektifitas Penggunaan Kahoot! untuk Meningkatkan P a g e | 323 *Journal of Civic Education* (ISSN: 2622-237X) Volume 2 No. 4 2019 Hasil Belajar Siswa [Effectiveness of Using Kahoot! to Improve Student Learning Outcomes]. *PEDAGOGIA: Jurnal Pendidikan*, 8(1), 95–104
- zaccaria. Djemari (2020). *Teknik Penyusunan Instrumen Dan Nontes*. Yogyakarta: Mitra Cendikia Offset
- fitriani, dkk, (2021). *Youtube Sebagai Sumber Belajar Generasi Milenial*. Padang: Journal of Civic Education (ISSN: 2622-237X).
- Zulfakar (2021). *Hubungan Penggunaan Media Youtube Dengan Hasil Praktik Boga Dasar SMK Negeri 1 Beringin*. Skripsi. Universitas Negeri Medan.
- Pane, A., & Darwis Dasopang, M. (2019). Belajar Dan Pembelajaran. *FITRAH:Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333. <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.94>
- Poerwanto, Endang. Dkk. 2020. *Assesmen Pembelajaran SD*. Dirjen Dikti Depdiknas. Jakarta
- Purwanto . (2020). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Bogor:Ghalia Indonesia

Arsyad . (2019). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya linktree*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudjana, N. (2020). *Cara Belajar Siswa Aktif dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono.(2021).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*.Bandung: Alfabeta,cv. Esa. Jakarta: PT Rineka Cipta

Sardiman, A.M. (202). *Pengaruh linktree dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Bunnet (2020) Hasil belajar media linktree pada siswa smp. Bandung : Sinar Baru

Sidiknas, Maman. (2023). Panduan Pendidik dalam Pembelajaran Indonesia SMP MTS. Pusat Pembukuan : Departemen Pendidikan Nasional

Utami, P., dan Puspaningtyas, D. E. (2020). *The Miracle of Herbs*. Jakarta. AgroMedia Pustaka

