

DAFTAR GAMBAR

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Konflik - Konflik utama dan kedua pada simpang bersinyal | 10 |
| Gambar 2. 2 Urutan Waktu pada pengaturan sinyal dengan dua fase | 11 |
| Gambar 2. 3 Pengaturan Fase Sinyal..... | 12 |
| Gambar 2. 4 Pendekat Dengan dan Tanpa Pulau Lalu Lintas | 21 |
| Gambar 2. 5 Tipe Pendekat | 21 |
| Gambar 2. 6 Jenis-Jenis Simpang Empat Lengan | 30 |
| Gambar 2. 7 Jenis-Jenis Rencana Fase Sinyal..... | 31 |
| Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian..... | 32 |
| Gambar 3. 2 Lokasi Penelitian | 33 |
| Gambar 3. 3 Lokasi Penelitian | 33 |
| Gambar 3. 4 Denah Geometrik Simpang | 35 |
| Gambar 3. 5 Aliran Kendaraan Yang Sering Terjadi Konflik..... | 36 |
| Gambar 3. 6 Diagram Alir Vissim..... | 41 |
| Gambar 4. 1 Waktu Siklus Simpang Glugur | 52 |
| Gambar 4. 2 Waktu Siklus Simpang Bambu II | 53 |
| Gambar 4. 3 Menginput <i>Background</i> | 74 |
| Gambar 4. 4 Membuat Jaringan Jalan | 75 |
| Gambar 4. 5 Membuat <i>Connectors</i> | 76 |
| Gambar 4. 6 Jenis Kendaraan | 76 |
| Gambar 4. 7 2D/3D Model | 77 |
| Gambar 4. 8 Menginput Kecepatan Kendaraan..... | 77 |
| Gambar 4. 9 Menginput <i>Vehicle Classes</i> | 78 |
| Gambar 4. 10 Komposisi Kendaraan..... | 78 |

| | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4. 11 Menginput Volume Kendaraan..... | 79 |
| Gambar 4. 12 Rute Perjalanan..... | 79 |
| Gambar 4. 13 <i>Speed Area</i> | 80 |
| Gambar 4. 14 Mengatur <i>Driving Behavior</i> | 80 |
| Gambar 4. 15 <i>Signal Controllers</i> | 81 |
| Gambar 4. 16 <i>Signal Head</i> | 81 |
| Gambar 4. 17 Parameter Waktu Siklus Glugur | 82 |
| Gambar 4. 18 Parameter Waktu Siklus Bambu II | 82 |
| Gambar 4. 19 Pembuatan <i>Nodes</i> dan <i>Evaluation Cofigurasion</i> | 83 |
| Gambar 4. 20 Penginputan Kalibrasi..... | 83 |
| Gambar 4. 21 Fitur <i>Nodes</i> , <i>Data collection</i> dan <i>Queue Counter</i> | 85 |
| Gambar 4. 22 Simulasi Pada <i>Software Vissim</i> Glugur..... | 86 |
| Gambar 4. 23 Simulasi Pada <i>Software Vissim</i> Bambu II..... | 86 |
| Gambar 4. 24 Waktu Siklus Lampu Lalu Lintas Glugur..... | 88 |
| Gambar 4. 25 Waktu Siklus Lampu Lalu Lintas Bambu II..... | 88 |