

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	7
1. Manfaat Teoretis	7
2. Manfaat Praktis	8
BAB II LANDASAN TEORETIS DAN KERANGKA BERPIKIR.....	9
A. Landasan Teoretis.....	9
1. Hakikat Pengembangan Materi Ajar.....	9
2. Teks Ulasan Film	12
3. <i>Microsoft Powerpoint</i> Interaktif	18
B. Penelitian Yang Relevan.....	20
C. Kerangka Berpikir	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	25
1. Lokasi Penelitian.....	25
2. Waktu Penelitian.....	25
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	25
1) Subjek Penelitian	25
2) Objek Penelitian.....	25
C. Metode Penelitian	26

D. Prosedur Pengembangan.....	26
E. Desain Uji Coba Produk.....	29
F. Teknik Pengumpulan Data	30
G. Instrumen Penelitian	31
1. Lembar Analisis Kebutuhan Siswa.....	31
2. Lembar Validasi Oleh Ahli Materi.....	33
3. Lembar Validasi Oleh Ahli Media.....	35
H. Teknik Analisis Data	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
A. Hasil Penelitian.....	40
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Pada Teks Ulasan Film Berbasis <i>Microsoft Powerpoint</i> Interaktif Pada Siswa Kelas VIII SMPN 35 Medan	42
2. Kelayakan Materi Ajar Pada Teks Ulasan Film Berbasis <i>Microsoft</i> <i>Powerpoint</i> Interaktif Pada Siswa Kelas VIII SMPN 35 Medan.....	64
B. Pembahasan	70
1. Proses Pengembangan Materi Ajar Pada Teks Ulasan Film Berbasis <i>Microsoft Powerpoint</i> Interaktif Pada Siswa Kelas VIII SMPN 35 Medan	70
2. Kelayakan Materi Ajar Pada Teks Ulasan Film Berbasis <i>Microsoft</i> <i>Powerpoint</i> Interaktif Pada Siswa Kelas VIII SMPN 35 Medan.....	75
BAB V PENUTUP.....	77
A. Simpulan.....	77
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN	