

## DAFTAR PUSTAKA

- AH Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Air, dkk. (2015). *How To Design Your Own Whiteboard Animation*. Bristol, UK: Sparkol Books
- Anderson, Ronald H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV. Rajawali.
- Andi, Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press
- Arief S. Sadiman, dkk. (2017). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2019). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka cipta.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Garfindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Garfindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asra, Sumiati. (2016). *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Ashyar, Rayandra. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Depdiknas. (2003). Undang-undang RI No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Dwyer. (1978). *Strategies For Improvingvisul Learning, State Collage, Pensiylvania : Learning Services*.
- Endang Mulyatiningsih. (2016). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Facebook help center. Bagaimana Cara Mengunggah Video 360?. <https://www.facebook.com/help/82841712725736> 8 diakses tanggal 1 Oktober 2022.

- Gagne, Robert M & Briggs, LeSBie J. (1979). *Principles Of Instructional Design (2<sup>nd</sup> Edition)*. New York : Holt, Rinchart and Winston.
- Ghimire, Sujan. (2016). *Production of 360° Video: Introduction to 360° video and production guidelines*. Journal of Helsinki Metropolia University of Applied Sciences.
- Habibi, M. Y. (2017). Perancangan Web Series Video 360° sebagai Media Promosi Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta (Doctoral dissertation, Institut Seni Indonesia Yogyakarta).
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia
- Haryanto, S. (2016). *Spektrum Teori Sosial Dari Klasik Hingga Postmodern*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Haryoko, S. (2009). Efektivitas pemanfaatan media audiovisual sebagai alternatif optimalisasi model pembelajaran. *Jurnal Edukasi Elektro*, 5(1).
- Heinich (2002). *Instructional media and technology for learning*, the edition. New jersey: prentice hall, inc.
- Kadir, A. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Ipa Berbasis Sets Pada Siswa MTSN 1 Kendari. *Al- Izzah: Jurnal Hasil-Hasil Penelitian*, 12(2), 1-24.
- Kelling, C., Vääätäjä, H., & Kauhanen, O. (2017). Impact of Device, Context of Use, and Content on Viewing Experience of 360-Degree Tourism Video.
- Nurrita, Teni. (2018) "Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat*, vol. 3, no. 1
- Rambing, X., Tulenan, V., & Najooan, X. (Virtual Reality Berbasis Video 360° pada Tari- Tari Adat Suku Minahasa. *Teknik Informatika*.
- Rima Wati, Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena
- Rohani, A. (1997). *Media Intruksional Edukatif*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Rohman, Muhammad dan Sofan Amri. (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Pestasi Pustaka.
- Rusman, (2012). *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. RajaGrafindo Persada, Jakarta.

- Safira Syahriya Rahma. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Konsep Video 360 O Pada Materi Pencemaran Lingkungan Siswa Kelas VII di SMP N. 3 Kendal. *Abstrak Hasil Penelitian UIN Walisongo*. Semarang.
- Septa, D., & Khoiri, N. (2012). Wayang Sebagai Media Pembelajaran Fisika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Getaran dan Gelombang Pada Siswa Kelas VIII SMP Purnama 1 Semarang. *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika*, 1(1).
- Smaldino, E. Sharon dkk. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning*. Upper Saddle River., New Jersey Columbus, Ohio Ninth Edition.
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1. Retrieved.
- Struyk, H.J. dan Veen D.V. (1984) *Jembatan*. Jakarta: Pradnya Paramita.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2010). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Agresindo.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV
- Sukirman, S. (1999). *Dasar – Dasar Perencanaan Geometrik Jalan*. Bandung : Nova.
- Sutjipto. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S. dan Semmel, M. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Minnesota: University of Minnesota.
- Wati, E.R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena
- Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Pembelajaran. Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi. Universitas Muhammadiyah Sukabumi