

## DAFTAR PUSTAKA

- Amin, A. (2019). *Pembuatan Film Animasi Cara Umrah Sesuai Sunnah Rasul Menggunakan Software Blender*. Malang: Universitas Islam Negeri Ulna Malik Ibrahim Malang.
- Angendari M. D & Mayuni P.A.(2022). *Pengembangan Media Video Animasi Pola Dasar Sistem Meyneke Dalam Mata Kuliah Konstruksi Pola Busana Pada Prodi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Undiksha*. *Jurnal Bosapari*. Malang: Universitas Negeri Malang
- Arif, M. & N. Rosyidatun. (2021). *Penggunaan Video Untuk Meningkatkan Hapalan Doa Anak Usia Dini*. Surabaya: Universitas Marotama. Pp. 273-282
- Arsyad, A. (2021). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur*. Serang Baru: Penerbit Laksita Indonesia
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran: Peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dwijanti. (2019). *Dasar Teknologi menjahit II*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- K.M. Delila (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Aniamsi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan*. Universita Negeri Jakarta. Jakarta
- Eka, W. (2019). *Busana Pria*. Klaten: Intan Sejati
- Ernawati. (2018). *Tata Busana Jilid 1*. Jakarta : Direktorat Pendidikan Sekolah menengah Kejuruan.
- F. Syifaul & S. Erna (2019) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Tutorial Pada Mata Pelajaran Dasar Kecantikan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar*. *Beauty and Beauty Health Education Journal*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Hasanah, U. (2017). *Peningkatan Kompetensi Pembuatan Macam-Macam Belahan Berbantuan Macromedia Flash di SMK*. Universitas Negeri Yogyakarta.

- Rifai & Wahyu. M. (2020). *Pembuatan Dan Perancangan Film Animasi 2D "Dream" Menggunakan Teknik Frame By Frame*. Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Kurniawan Dian, S. V. (2017). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencasto-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4D Thiagarajan*. 214-219.
- Kusumaningtyas N. (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Online Berbantuan Desmos Pada Materi Program Linier Kelas XI SMA*. Universitas Jember
- L. Hikari. & I. Amira. (2021) *Mahir Menjahit Tingkat Dasar Sampai Terampil*. Klaten: Haramira.
- M. Ema. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Pewarnaan Teknik Kering Mata Pelajaran Desain Busana Di SMK Negeri 6 Yogyakarta*. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta
- M. Muliawan. (2018). *Pembuatan Kemeja Pria Menggunakan Paduan Batik*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Masmuroh. (2018). *Komparasi Hasil Pembuatan Kemeja Menggunakan Pola Sistem M.H. Wancik dan Sistem Soekarno*. *Fashion and Fashion Education Journal*. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Mentari Surya (2020). *Vidoe Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Di Era New Normal Covid 19*. Bogor: Universitas Pakuan.
- Nurani, Y., Panjaitan, N.Q. & Yetti, E. (2020). *Pengaruh Media Pembelajaran Digital Animasi Dan Kepercayaan Diri Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Agama Islam Anal. Jurnal Obsesi; Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Bangkinang: Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai.
- Pramono, W., Suyanto, M., & Sofyan, A.F. (2020). *Perbandingan Metode Frame By Frame dan Expression Dalam Pembuatan Animasi Dua Dimensi*. Jakarta: Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Prasetya, U. (2022). *Pengembangan Kurikulum Bahasa Indonesia. Konsep Dasar Kurikulum*. Tesis Magister, Tidak Diterbitkan, Universitas Negeri Gorontalo, Gorontalo.

- P.S Intan (2019). *Perancangan Video Edukasi Animasi 2 Dimensi Berbasis Motion Graphic Mengenai Bahaya Zat Adiktif Untuk Remaja*. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.
- Putra, N. (2019). *Research and Development: Penelitian dan Pengembangan Suatu Pengantar*. Jakarta: Rajawali.
- Ramli, M. (2020). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Republik Indonesia Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 pasal 15 tentang Pendidikan Kejuruan. (n.d.).
- Rifai, Wahyu. M. (2020). *Pembuatan Dan Perancangan Film Animasi 2D "Dream" Menggunakan Teknik Frame By Frame*. Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Riyadhuddin. A, dkk. (2018). *Perancangan Animasi Edukatif "Mari Mengenal Cuaca" Sebagai Media Pembelajaran Alternatif Mata Pelajaran IPA Kelas 3 SDN Karang Anyar 07 Pagi Jakarta Pusat*. Jakarta.
- Sanjaya, W. (2019). *Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- W. Ririn., A. Arlin. & V. I Karina. (2020) *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika dengan Bantuan Media Evaluasi Thatquiz. Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*. Jakarta: Universitas Muhammadiyah Jakarta
- Wangi. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Teks Tutorial Video Prosedur Berbasis Screencast O Mai*. Universitas Pendidikan Ganesha
- W. Eni, Munsarif. M, Mardiana. DR., Suwahono. DR. (2021) *Cercular Model Of Rd&D*. Yogyakarta: KBM Indonesia
- Y. Sari., D.H Acmad. & T.Chandra. (2020). *Kajian Komponenn Struktural Dan Fungsional Pada Kemeja Bermotif Batik Komporer Dalam Elemen Estetik Busana. Jurnal Seni Budaya*. Bandung: Universitas Telkom Bandung
- Y.M, Idah. & Pinilih, M. (2020). *Strategi Pengembangan Digitalisasi Umkm. Prosiding Seminar Nasional dan Call For Papers*. Purwokerto: 195-204

Y.U Adhi. & R. Dianna. (2018). *Pengembangan Video Tutorial Dalam Pembelajaran Sistem Pengapian Di SMK. Jurnal Taman Vokasi*. Yogyakarta: Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa. Pp. 68-76

Yudianto,A. (2019) *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran*. Sukabumi: Perpus ID UMMI

Yuliati. (2017). *Pembuatan Kemeja Pria*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

