

DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Perumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	9
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	10
1.9 Asumsi Dan Keterbatasan Pengembangan	11
1.9.1 Asumsi pengembangan	11
1.9.2 Keterbatasan pengembangan	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kerangka Teoritis.....	12
2.1.1 Pengertian Pengembangan.....	12
2.1.2 Media Pembelajaran.....	13
2.1.3 Video Tutorial Animasi	16
2.1.4 Langkah Membuat Video Tutorial Animasi	22
2.1.5 Kemeja	24

2.1.6 Belahan Manset Lengan Kemeja (<i>Shirt cuff</i>)	25
2.2 Kajian Produk Yang Dikembangkan	35
2.3 Model Pengembangan Dan Produk Yang Digunakan	36
2.3.1 Define (Pendefinisian)	36
2.3.2 Design (Perancangan)	37
2.3.3 Development (Pengembangan)	37
2.4 Penelitian yang relevan	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian	42
3.2 Sasaran produk yang dikembangkan.....	42
3.3 Metode Penelitian.....	42
3.3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	43
3.3.2 Tahap Pengembangan	44
3.4 Teknik Pengumpulan Data	55
3.4.1 Angket (Kuesioner)	56
3.5 Teknik Analisis Data.....	61
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	63
4.1.1 Tahap Define (Pendefinisian)	63
4.1.2 Tahap Design (Perancangan).....	69
4.1.3 Development (Pengembangan)	76
4.1.4 Disseminate (Penyebaran)	76
4.2 Kelayakan	77
4.2.1 Validasi Ahli Materi.....	77
4.2.2 Validasi Ahli Media	85
4.2.3 Data Hasil Uji Coba Kelayakan	93
4.3 Pembahasan	97
4.3.1. Pengembangan Pembelajaran Media Video Tutorial.....	97
4.3.2. Hasil Analisis Kualitas Materi.....	100
4.3.3. Hasil Analisis Kualitas Media	100
4.3.4. Hasil Uji Coba Kelayakan	101

BAB V SIMPULAN DAN SARAN	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Implikasi	106
5.3 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	108

