

## SOMMAIRE

<b>RÉSUMÉ</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>AVANT-PROPOS</b> .....	iii
<b>SOMMAIRE</b> .....	v
<b>LISTE DES IMAGES</b> .....	vii
<b>LISTE DES TABLEAUX</b> .....	viii
<b>LISTE DES SCHÉMAS</b> .....	ix
<b>LISTE DES ANNEXES</b> .....	x
<b>CHAPITRE I INTRODUCTION</b> .....	1
A. États de Lieux.....	1
B. Identifications du Problème.....	4
C. Limitation du Problème.....	5
D. Formulation du Problème.....	5
E. But de la Recherche.....	6
F. Avantages de la Recherche .....	6
<b>CHAPITRE II CADRE DE THÉORIQUES</b> .....	8
A. Cadre de Théorie .....	8
1. Matériaux d'Apprentissage .....	8
2. Définition de l'Apprentissage .....	10
3. Principes de sélection des matériaux d'apprentissage.....	11
4. Ressources pour les matériaux d'apprentissage .....	12
5. Média d'Apprentissage.....	14
5.1 Les types du Média d'Apprentissage .....	16
6. L'application Quizlet.....	19
6.1 Les types Utilisation de L'application Quizlet.....	19
6.2 Les Avantages de L'application Quizlet.....	22
6.3 Les inconvénients de L'application Quizlet.....	22
7. Développement.....	23
8. Matériel .....	27
B. Recherches Précédentes .....	37
C. Plan du Concept.....	38

<b>CHAPITRE III MÉTHODES DE RECHERCHE</b> .....	40
A. Méthode de la Recherche .....	40
B. Lieu et Temps de Recherche .....	40
C. Objet de la Recherche.....	40
D. Procédures de Recherche .....	41
E. Sources des Données .....	43
F. Technique de Collecte des Données .....	44
G. Technique d'Analyse des Données .....	45
<b>CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE</b> .....	47
A. Résultat de la Recherche .....	47
B. Le développement des matériaux en utilisant l'application Quizlet .....	47
1. Analyse .....	47
2. Conceptions .....	51
3. Développement .....	52
C. Test de Validité.....	64
1. Validation d'expert du matériel .....	65
2. Validation d'expert du média .....	67
<b>CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION</b> .....	70
A. Conclusion.....	70
B. Suggestion .....	70
<b>BIBLIOGRAPHIE</b> .....	72
<b>SITOGRAFIE</b> .....	74

