

SOMMAIRE

RÉSUMÉ.....	i
ABSTRAK	ii
AVANT PROPOS	iii
SOMMAIRE.....	vi
LISTE DES TABLEAUX.....	viii
LISTE DES IMAGES	ix
LISTE DES SCHÉMAS	x
CHAPITRE I INTRODUCTION.....	1
A. États de Lieux	1
B. Identification des Problèmes.....	6
C. Limitation du Problème	7
D. Formulation des Problèmes	7
E. But de la Recherche	7
F. Avantages de la Recherche	8
CHAPITRE II CADRES THÉORIQUES	9
A. Apprentissage du Français Langue Étrangère au lycée.....	9
B. Média de la Bande Dessinée.....	17
C. Application <i>Touch Manga</i>	20
D. Recherches Précédentes	27
E. Plan de Concept	30
CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE.....	31
A. Lieu et Temps de la Recherche.....	31
B. Méthode de la Recherche.....	31
C. Objet de la Recherche	31
D. Instrument de Collecte des Données	34
E. Technique d'Analyse des Données	38
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	40
A. Processus du Développement	40
B. Résultat de Développement du Matériaux d'Apprentissage du Français au Lycée Basé Sur La Bande Dessinée en utilisant l'Application Touch Manga ...	46

C. Résultat de la faisabilité.....	53
D. Résultat de la révision du produit.....	54
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION	55
A. Conclusion	55
B. Suggestion.....	56
BIBLIOGRAPHIE.....	57
SITOGRAPHIES	59
ANNEXES.....	60

