

ABSTRAK

Syarifah Sheily Azmi : *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Smart Apps Creator (SAC) Pada Mata Pelajaran Informatika di SMK Swasta Rahmat Islamiyah Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan 2023.

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis Android dan juga untuk mengetahui efektivitas media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Informatika di Kelas X TKJ SMK Swasta Rahmat Islamiyah Medan. Pengembangan media pembelajaran menggunakan Smart Apps Creator (SAC) merupakan proses perancangan dan pembuatan media pembelajaran dengan konsep pembelajaran dimana saja dan kapan saja yang tidak terpacu pada ruang kelas dan waktu jam belajar di kelas. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model ADDIE yaitu analyze, design, development, implementation, evaluation. Subjek penelitian ini adalah 24 Siswa TKJ 2 SMK Swasta Rahmat Islamiyah Medan. Kelayakan media pembelajaran berdasarkan keseluruhan rata-rata hasil ahli materi 4,65 yang berarti "Sangat Layak", ahli media 4,34 yang berarti "Sangat Layak", dan Akseptabilitas Pengguna Produk 4,56 yang berarti "Sangat Layak". Jadi dapat dikatakan secara umum bahwa media pembelajaran yang dibuat sepenuhnya dapat digunakan dan Hasil penelitian uji efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis android pada siswa kelas X TKJ pada mata pelajaran Informatika menunjukkan penggunaan media pembelajaran berbasis Android memiliki pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar siswa Hal ini dapat dilihat dari nilai rata-rata hasil belajar siswa dengan menggunakan media tersebut lebih tinggi yaitu 84,48. Sementara siswa kelas kontrol atau siswa yang kegiatan belajarnya tanpa media pembelajaran berbasis Android memperoleh nilai rata-rata posttest sebesar 68,54.

Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Android, Informatika.

ABSTRACT

Syarifah Sheily Azmi : *Development of Learning Media Using Smart Apps Creator (SAC) in Informatics Subjects at Rahmat Islamiyah Private Vocational School Medan. Essay, Faculty Of Engineering, Unimed 2023.*

This study aims to determine the feasibility level of Android-based learning media and also to determine the effectiveness of Android-based learning media on Informatics subjects in Class X TKJ SMK Swasta Rahmat Islamiyah Medan. The development of learning media using the Smart Apps Creator (SAC) is a process of designing and manufacturing learning media with the concept of learning anywhere and anytime that is not fixed in the classroom and class time. This research is a development research using the ADDIE model, namely analyze, design, development, implementation, evaluation. The subjects of this study were 24 TKJ 2 students at Rahmat Islamiyah Private Vocational School Medan. The feasibility of learning media based on the overall average results of material experts is 4.65 which means "Very Eligible", media experts are 4.34 which means "Very Eligible", and Product User Acceptability is 4.56 which means "Very Eligible. So it can be said in general that the learning media created are fully usable and the results of the research testing the effectiveness of using Android-based learning media in class X TKJ students in the Informatics subject show that the use of Android-based learning media has a significant influence on student learning outcomes. This can be seen the average value of student learning outcomes using the media is higher, namely 84.48. Meanwhile, control class students or students whose learning activities without Android-based learning media obtained an average posttest score of 68.54.

Keywords: *Development, Learning Media, Android, Informatics.*

