

DAFTAR PUSTAKA

- Ameriza, Inkha, and Nizwardi Jalinus. (2021). "Pengembangan *E-modul* Dengan Flipbook Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital." *Jurnal Edutech Undiksha* 9(2).
- Andarini, T., Masykuri, M., & Sudarisman, S. (2013). Pembelajaran Biologi Menggunakan Pendekatan CTL (Contextual Teaching and Learning) Melalui Media Flipchart Dan Video Ditinjau Dari Kemampuan Verbal Dan Gaya Belajar. *Jurnal Bioedukasi*, 6(2), 102–119.
- Arisandi. Tanpa Tahun. Pengertian Pengembangan, (Online), (<http://www.arisandi.com>), diakses 9 Januari 2023.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pres.
- Basuki, Muhammad. (2009). "Alat Praktikum Sistem Kelistrikan Sepeda Motor Yamaha Jupiter-Z." Universitas Sebelas Maret.
- Depdiknas. (2003). Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.
- Dianawati, Ifa Afifah, and I Nyoman Suputra. (2022). "Pengembangan *E-modul* Berbasis Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Kelas XII SMK." *Jurnal Ilmiah Akuntansi dan Keuangan* 4(9).
- Fahrezi, Gifar, and Susanti. (2021). "Pengembangan Bahan Ajar *Flipbook* Kontekstual Berbasis Android Pada Materi Akuntansi Persediaan." *Jurnal Ilmu Kependidikan* 16(1): 58–70.
- Fannie, R. D., & Rohati, R. (2014). Pengembangan lembar kerja siswa (LKS) berbasis POE (predict, observe, explain) pada materi program linear kelas XII SMA. *Sainmatika: Jurnal Sains dan Matematika Universitas Jambi*, 8(1), 221053.
- Fausih, M., & Danang, T. (2015). Pengembangan media *E-modul* mata pelajaran produktif pokok bahasan "instalasi jaringan lan (local area network)" untuk siswa kelas xi jurusan teknik komputer jaringan di smk negeri 1 labang bangkalan madura. *Jurnal Unesa*, 1(01), 1-9.
- Hamalik, O. (2015). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hardiansyah, Dimas (2018). Pengembangan Media Flash Flipbook Dalam Pembelajaran Perakitan Komputer Untuk Hasil Belajar Siswa Kelas X TKJSMKN 7 Surabaya. Skripsi Surabaya. Universitas Negeri Surabaya.
- Kamil, Popo Musthofa. (2018). "Perbedaan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Dengan Menggunakan Media PowerPoint Dan Media Torso." *Jurnal Bioedusiana* 3(2).

- Khairani, E., Maksum, H., Rizal, F., & Adri, M. (2022). Validitas pengembangan modul pembelajaran berbasis project based learning pada mata pelajaran teknologi informasi dan komunikasi. *JRTI (Jurnal Riset Tindakan Indonesia)*, 7(2), 71-76.
- Kurniawan, C & Kuswandi, D. (2021). *Pengembangan E-module Sebagai Media Literasi Digital Pada Pembelajaran Abad 21*. Surabaya: Academia Publication
- Moh Fausih, Danang (2015). *Pengembangan Media E-modul Mata Pelajaran Produktif Pokok Bahasan "Instalasi Jaringan Lan (Local Area Network)" Untuk Siswa Kelas Xi Jurusan Teknik Komputer Jaringan Di Smk Negeri 1 Labang Bangkalan Madura*, Volume 01 Nomor 01 Tahun 2015, 1 – 9, Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Surabaya.
- Prastya, I. G. H., Pudjawan, K., & Suartama, I. K. (2015). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Indonesia dengan Model ADDIE Untuk Siswa Kelas VII Semester Genap Tahun Pelajaran 2014-2015 Di SMP Negeri 1 Banjar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 3(1).
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi, Y. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook pada Materi Gerak Benda di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6(4), 326-332.
- Rahmi L. (2018). *Perancangan E-modul Perakitan Dan Instalasi Personal Komputer Sebagai Media Pembelajaran Siswa SMK TA'DIB*, 21 (2), 105-111.
- Rahmi, L. (2019). Perancangan *E-module* perakitan dan instalasi personal komputer sebagai media pembelajaran siswa SMK. *Ta'dib*, 21(2), 105-112.
- Rais, M., & Ardhana, W. (2013). *Project-Based Learning vs Pembelajaran dengan Metode Ekspositori dalam Menghasilkan Kemampuan Belajar Teori Perancangan Mesin*. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 20(1), 34.
- Rifa'i, Mohammad, and Roisatun Nisa. (2019). "Pengembangan *E-modul* Kalkulus Berbasis Geogebra Dengan Dukungan Website Moodle." *Jurnal Pendidikan Matematika* 5(3), 259-268.
- Shawfani, A. (2022). *Pembuatan Alat Ukur Multitester Elektronik Berbasis Mikrokontroler ATmega8* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Padang)
- Sholihin, Karim Hidayat. (2010). "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powerpoint Pada Mata Diklat Teknik Bubut Di SMK N II Pengasih." Universitas Negeri Yogyakarta.

- Sidiq, Ricu, and Najuah. (2020). "Pengembangan *E-modul* Interaktif Berbasis Android Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar." *Jurnal pendidikan Sejarah* 9(1).
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/47347>.
- Sugiyono (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Pengembangan RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Utama, K. O. D., & Sukaswanto, S. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Terhadap Hasil Belajar Dan Keaktifan Belajar Siswa Di Smk Negeri 1 Ngawen. *Jurnal Pendidikan Vokasi Otomotif*, 2(2), 79-92.
- Wahyuliani, Y., Supriadi, U., & Anwar, S. (2016). Efektivitas penggunaan media pembelajaran *flipbook* terhadap peningkatan hasil belajar siswa pada mata pelajaran PAI dan budi pekerti di SMA Negeri 4 Bandung. *TARBAWY: Indonesian Journal of Islamic Education*, 3(1), 22-36.
- Yuliawati, L., Aribowo, D., & Abi Hamid, M. (2020). Analisis kebutuhan pengembangan media pembelajaran *E-modul* berbasis adobe flash pada mata pelajaran pekerjaan dasar elektromekanik. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 5(1), 35-4