

DAFTAR ISI

	HAL
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian.....	10
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Belajar dan Pembelajaran Matematika.....	11
2.1.1 Belajar.....	11
2.1.2 Pembelajaran.....	12
2.2 Penelitian Pengembangan.....	12
2.3 Masalah Matematika.....	14
2.4 Kemampuan Pemecahan Masalah.....	15
2.4.1 Pengertian Kemampuan Pemecahan Masalah.....	15
2.4.2 Indikator Pemecahan Masalah.....	17
2.5 E-Modul.....	18
2.6 Analisis N-Gain.....	20
2.7 Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics	

(STEAM)	21
2.7.1 Pengertian STEAM.....	21
2.7.2 Teori Belajar yang Mendukung Pendekatan STEAM..	23
2.8 Kualitas Pengembangan	24
2.8.1 Valid	25
2.8.2 Praktis	26
2.8.3 Efektif	27
2.9 Penelitian Relevan	37
2.10 Kerangka Berpikir	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
3.2 Jenis dan Desain Penelitian.....	33
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	33
3.4 Defenisi Operasional	33
3.5 Rancangan Prosedur Penelitian	35
3.5.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	37
3.5.2 Tahap <i>Design</i> (Desain).....	38
3.5.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	39
3.5.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	40
3.5.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	40
3.6 Instrumen Penelitian.....	41
3.6.1 Lembar Validasi Ahli.....	41
3.6.1.1 Lembar Validasi Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	42
3.6.1.2 Lembar Validasi <i>E-Modul</i>	44
3.6.1.3 Lembar Validasi Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa.....	44
3.6.2 Lembar Praktis <i>E-Modul</i>	44
3.6.2.1 Intrumen Angket Respon Siswa dan Guru terhadap <i>E-Modul</i>	44
3.6.2.2 Instrumen Keterlaksanaan Pembelajaran.....	45
3.6.3 Lembar Keefektifan <i>E-Modul</i>	45
3.6.3.1 Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan	

Masalah Matematis.....	45
3.7 Teknik Pengumpulan Data	46
3.8 Teknik Analisis Data.....	48
3.8.1 Analisis Validasi Ahli.....	48
3.8.2 Analisis Kepraktisan <i>E-Modul</i>	50
3.8.3 Analisis Keefektifan <i>E-Modul</i>	52
3.9 Jadwal Penelitian.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	56
4.1 Hasil Penelitian	56
4.2 Pembahasan	86
BAB V PENUTUP.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA.....	95
DAFTAR LAMPIRAN.....	100