

Skripsi:

Pengembangan E-Modul Berbasis STEAM untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VII

Nama : Anita Khofifah Ray
NIM : 4193311029
Program Studi : Pendidikan Matematika
Jurusan : Matematika

Menyetujui:
Dosen Pembimbing Skripsi,



Dr. Kms. Muhammad Amin Fauzi, M.Pd.
NIP. 19640629 199303 1 001


Mengetahui:



Dekan,
Fakultas MIPA Unimed

Prof. Dr. Fauziyah Harahap, M.Si
NIP. 19660728 199103 2 002

Jurusan Matematika
Ketua,



Dr. Pardoman Sitompul, M.Si
NIP. 19691126 199702 1 001

Tanggal Lulus: 27 Juli 2023

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya menyatakan dengan sebenarnya bahwa naskah skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk dalam naskah telah saya nyatakan dengan benar dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari diketahui dan dapat dibuktikan bahwa ternyata dalam naskah skripsi ini terdapat unsur-unsur jiplakan atau plagiasi maka saya bersedia jika skripsi ini dibatalkan serta diproses dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku (UU No. 20 Tahun 2003, pasal 25 ayat 2 dan pasal 70)

Medan, Juli 2023

Yang Menyatakan



Anita Khofifah Ray

NIM. 4193311029

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anita Khofifah Ray

NIM : 4193311029

Program Studi : Pendidikan Matematika

Fakultas : Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah yang berjudul:

Pengembangan E-Modul Berbasis STEAM untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VII

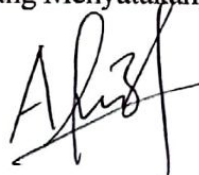
beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di: Medan

Pada Tanggal: Juli 2023

Yang Menyatakan,



Anita Khofifah Ray

NIM. 4193311029

RIWAYAT HIDUP



Anita Khofifah Ray, Penulis skripsi berjudul “Pengembangan E-Modul Berbasis STEAM untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Kelas VII”. Perempuan kelahiran Muara Parlampungan 28 Juni 2001. Anita merupakan anak keenam dari tujuh bersaudara dari pasangan bapak Jalaluddin Ray dan ibu Darmawati Lubis.

Kedua orang tua Anita memiliki latar belakang dalam bidang Pendidikan dan Bertani, dimana ayah Anita seorang petani dan ibu Anita seorang guru yang di idolakan oleh orang tua siswa di sekitar tempat dia mengajar. Perempuan asal Mandailing Natal ini mengawali Pendidikannya di SD N 265 Muara Parlampungan pada tahun 2007 dan lulus di tahun 2013, kemudian melanjutkan Pendidikan di SMP N 3 Batang Natal pada tahun 2013 dan lulus di tahun 2016 kemudian penulis melanjutkan Pendidikan ditingkat SMA N 1 Batang Natal pada tahun 2016, mengambil jurusan IPA dan lulus di tahun 2019. Pada tahun 2019 penulis diterima di Universitas Negeri Medan melalui seleksi Mandiri, jurusan Matematika dengan program studi S-1 Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.