

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Proses Komunikasi Menurut Kempt	20
Gambar 2.2 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	31
Gambar 2.3 Prosedur Pengembangan Media 4D	40
Gambar 3.1 Alur rancangan penelitian pengembangan 4D	46
Gambar 3.2 Alur Rancangan Pengembangan Media	47
Gambar 4.1 Pembuatan Flowchart	61
Gambar 4.2 Membuat Desain Kosong	69
Gambar 4.3 Menambah Teks dan Latar belakang	70
Gambar 4.4 Ikon memasukkan Teks dan Latar Belakang	70
Gambar 4.5 Ikon Membuat Proyek baru	71
Gambar 4.6 Pilih untuk Menggabungkan Video	71
Gambar 4.7 Pilih untuk pengaturan Suara/Musik	72
Gambar 4.8 Pilih untuk perekam suara	72
Gambar 4.9 Cara untuk Menyimpan Video	73
Gambar 4.10 Diagram Batang Penilaian Siswa	81
Gambar 4.11 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli dan Siswa	83