

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir.....	24
Gambar 3. 2 Desain Produk.....	25
Gambar 3. 3 ADDIE Model.....	28
Gambar 4.1 Splashscreen.....	47
Gambar 4.2 Menu Utama	47
Gambar 4.3 Tampilan Menu KI/KD.....	48
Gambar 4.4 Tampilan Menu Mengamati	48
Gambar 4.5 Tampilan Menu Menanya.....	49
Gambar 4.6 Tampilan Agenda Materi	49
Gambar 4.7 Tampilan Menu Mengeksplorasi	50
Gambar 4.8 Tampilan Menu Mengkomunikasikan	50
Gambar 4.9 Tampilan Petunjuk Latihan.....	51
Gambar 4.10 Tampilan Latihan.....	51
Gambar 4.11 Tampilan Latihan Jika Benar.....	51
Gambar 4.12 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi	55
Gambar 4.13 Grafik Hasil Validasi Ahli Media.....	56
Gambar 4.14 Grafik Akseptabilitas Pengguna Produk.....	57
Gambar 4.15 Grafik Tingkat Kesukaran Soal	59
Gambar 4.16 Hasil Uji Hipotesis.....	63

THE
Character Building
UNIVERSITY