

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur kehadirat Allah SWT, yang telah senantiasa melimpahkan segala rahmat, karunia serta taufik dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Desain Permodelan dan Informasi Bangunan Kelas X DPIB Di SMK Negeri 2 Medan “** dengan baik dan lancar.

Penulis juga menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih belum sempurna baik dari segi konten dan penyajiannya. Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Ucapan terima kasih yang tak terhingga dan teristimewa untuk Kedua Orang Tua Saya yang telah membesarkan, mendidik, mendoakan, dan memberikan kasih sayang, motivasi, nasehat, dan semangat kepada penulis.
2. Prof. Dr. Syamsul Gultom, S.KM., M.Kes. selaku Rektor Universitas Negeri Medan beserta jajaran Wakil Rektor dan staff.
3. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan beserta jajaran Wakil Dekan dan staff.
4. Dr. Sarwa, M.T. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan.

5. Dr. Edo Barlian, M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan.
6. Dr. Rachmat Mulyana, M.Si. selaku Ketua Prodi Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan.
7. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan waktu, nasehat, arahan, motivasi, bimbingan serta masukan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
8. Dr. Rachmat Mulyana, M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran terhadap perbaikan skripsi penulis.
9. Dr. Edo Barlian, M.T. selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran terhadap perbaikan skripsi penulis.
10. Siti Zulfa Yuzni, S.T., M.Si. selaku dosen penguji yang telah memberikan kritik dan saran terhadap perbaikan skripsi penulis.
11. Bapak/Ibu Dosen serta pegawai di Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan, khususnya Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan yang telah banyak memberikan ilmu yang sangat bermanfaat dan bantuan selama penulis melakukan perkuliahan.
12. Eri Susanto, S.Pd., M.M., selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 2 Medan dan jajarannya yang telah memberikan izin penelitian di sekolah yang beliau pimpin.
13. Prasetyo Hardianto, S.Pd. selaku guru mata pelajaran Dasar-Dasar Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan yang telah bersedia menjadi kolaborator dan memberikan masukan-masukkan selama proses penyusunan skripsi ini.

14. Ucapan Terimakasih kepada Mama Suryani, Kak Farah Diba, Bang Reza Ajudah, Adik Naufal Yaafi dan Keponakan M. Sulthan Al-Fatih yang selalu memberikan semangat dan menasehati saya selama kuliah.
15. Ucapan kasih sayang kepada Lisa Manda Sari Lubis yang selalu memberikan semangat dan menasehati saya agar bisa menyelesaikan kuliah.
16. Terimakasih kepada teman-teman mahasiswa Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Kelas Reguler C stambuk 2016.

Semoga penulisan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca umumnya serta dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik, Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan maupun kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan skripsi ini di masa mendatang, demikian dan terima kasih. .

Medan, Juni 2023

Penulis,



Reza Fahlevi
NIM.5163111033

THE
Character Building
UNIVERSITY