

## ABSTRAK

**Ray Immanuel Manurung, NIM 5163122011 : Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Zoom In Powerpoint Pada Pelajaran Teknik Dasar Otomotif Kelas X SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan 2023.**

Masalah penelitian adalah menurunnya hasil belajar siswa kelas X SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan ketika belajar daring. Berdasarkan hasil belajar, ada perbedaan hasil belajar sebelum dan sesudah daring. Salah satu latar belakang masalah adalah media belajar yang sulit digunakan. Maka, berdasarkan latar belakang di atas, maka tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran yang mudah digunakan, dengan menggunakan *zoom in powerpoint*, dan menguji validasi media dari ahli materi, ahli media, dan guru, kemudian membuat media belajar yang dapat digunakan oleh guru dan siswa di kelas. Desain penelitian ini adalah penelitian pengembangan (R&D), dengan tahapan: penelitian dan pengumpulan data, pengembangan produk awal, validasi desain, revisi desain, dan produk akhir. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah menggunakan angket dan wawancara. Teknik analisis datanya adalah kuantitatif dan kualitatif. Hasil validasi guru diperoleh nilai 4.92, hasil validasi ahli materi 4.9, hasil validasi ahli media 3.6. Berdasarkan hasil validasi di atas, maka disimpulkan media layak di gunakan dalam proses belajar, dan penelitian pengembangan media belajar memenuhi kriteria berhasil.

Kata Kunci : Pengembangan Media, Powerpoint.



## ABSTRACT

**Ray Immanuel Manurung, NIM 5163122011 : Development Of Learning Media Using Zoom In Powerpoint In Basic Automtive Engineering Lesson Class X SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Thesis. Faculty of Engineering. Universitas Negeri Medan 2023.**

The problem of this research is the decreased learning outcomes of class X Student of SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan when studying online. Based on learning outcomes, there are differences in learning outcomes before and after learning online. One of the background problems, is learning media that is difficult to use. Therefore, based on the background, the purpose of this research is to develop learning media that are easy to use, by using zoom in powerpoint, and testing media validation from learning media expert, learning expert, and teacher, then is to create leaning media that can be used by teacher and students in the classroom. The design of this research and development with steps: research and data collection, initial product development, design validation, design revision, and final product. Data collection techniques used are questionnaires and interviews, with quantitative and qualitative data analysis techniques. The teacher validation result obtained a value of 4.92, the learning expert result obtained a value 4.9, the media expert validation obtained a value 3.6. Based on the validation results, it is conclude that media is feasible to use, and learning research and development meets the success.

Keywords : Media development, Powerpoint.

