

BAB V

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire*
2. Prosedur pengembangan yang menjadi acuan dalam penelitian ini adalah model 4-D. Model pengembangan 4-D terdiri atas 4 tahapan pengembangan, yaitu *define* (tahap pendefinisian), *design* (tahap perancangan), *develop* (tahap pengembangan), dan *disseminate* (tahap penyebarluasan)

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, pembahasan dan kesimpulan di atas maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Bagi siswa

Diharapkan media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora* yang dikembangkan ini dapat digunakan sebagai sumber belajar mandiri diluar sekolah.

2. Bagi guru

Dapat memanfaatkan keunggulan *software* aplikasi *lectora* ini dengan cara mengembangkan materi pembelajaran

3. Bagi kepala sekolah

Membuat kebijakan tentang penerapan media pembelajaran menggunakan aplikasi *lectora* kusunya pada mata pelajaran gambar teknik

4. Bagi peneliti selanjutnya

Diharapkan penelitian ini dapat digunakan sebagai wadah mengembangkan ilmu pengetahuan dalam melakukan pembelajaran ketika mengajar, dan digunakan untuk menambah wawasan.

