

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Basé sur la formulation, le but, le résultat et la discussion de la recherche du développement l’outil d’évaluation dans le cours de la civilisation française, il a conclut comme suit :

1. Le processus de développement de cet outil d’évaluation a fourni une application sous la forme d'un outil d'évaluation sous la forme d'un test en ligne pour le cours de la civilisation française à l’Universitas Negeri Medan. Cet outil d'évaluation a été développé à l'aide du modèle ADDIE par Dick & Carey. Mais, cette recherche utilise seulement que trois étapes, à savoir les étapes de développement et de validation. Dans la phase d'analyse, on a distribué un questionnaire aux étudiants français via *Googleform* et il a montré que l'outil d'évaluation en ligne n'a jamais été appliqué au cours de la Civilisation Française. À l'étape de *Design*, on analyse d'abord le RPS pour le cours La civilisation Française pour déterminer le sujet à choisi. Après avoir obtenu le thème, on organise des questions qui seront appliquées à l'outil d'évaluation en fonction des indicateurs et des objectifs d'apprentissage. À l'étape du développement, on va connecter et inscrire sur l'application *Quizizz* et créer des questions sur la page de de créer un nouveau quiz. Sur la page de *Quizizz Editor*, on peut ajouter des images et des questions qui seront utilisées dans l'application. Mais pour appliquer l'audio et la vidéo à cette application, l'utilisateur doit effectuer un paiement sur l'application. Le résultat de ce

développement est un outil d'évaluation en ligne avec du matériel "La Cuisine Française" avec le niveau A1. Ce qui a été développé à partir de cet outil d'évaluation, ce sont des questions à choix multiples et vrai-faux équipées d'images et d'audio qui peuvent faciliter l'apprentissage des étudiants.

2. La validité d'évaluation basée sur l'application *Quizizz* sur l'enseignement de La Civilisation Française est validé par les experts en matériaux et obtient un pourcentage final de 74%. L'aspect qui a obtenu le score le plus élevé était l'aspect de la construction et encouragez la curiosité avec un score de 80% qui était dans la catégorie bien. Les experts en médias obtiennent un pourcentage final de 92,9%. L'aspect qui obtient le score le plus élevé est l'aspect conception de contenu et illustration de contenu avec un score de 100% et obtient la catégorie très bien. L'outil d'évaluation avec l'application *Quizizz* est donc très pratique à utiliser.

B. Suggestion

Basé sur les résultats de recherche qui ont déjà été expliqués dans la conclusion, voici quelques suggestions :

1. Les enseignants peuvent développer des outils d'évaluation en utilisant l'application *Quizizz* dans différentes matières et avec différents supports de questions.
2. Les outils d'évaluation utilisant l'application *Quizizz* sont très bien appliqués aux étudiants, en plus d'ajouter à l'expérience d'apprentissage, les étudiants ne s'ennuient pas et rendent les étudiants plus habitués à utiliser les médias sous forme de technologie.

