

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Pembatasan Masalah	9
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kerangka Teoritis	12
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar	12
2.1.2 Hakikat Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	18
2.2 Penelitian Yang Relevan	24
2.3 Kerangka Berfikir	26
2.4 Pengajuan hipotesis	27
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	28
3.3. Desain penelitian	28
3.3.1. Prosedur Penelitian	28
3.3.2. Kegiatan Penelitian	29
3.4. Data dan Teknik Pengumpulan Data	37
3.4.1. Teknik dan Instrumen Penelitian	37

3.4.2. Indikator Keberhasilan	41
3.4.3. Teknik Analisi Data	41
1. Uji Coba Instrumen.....	41
1.4.4. Analisa Data Hasil Belajar	45
3.4.5 Uji persyaratan analisa	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Hasil Penelitian.....	50
4.2 Pembahasan	65
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	67
5.1. Kesimpulan.....	67
5.2. Implikasi.....	67
5.3. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	71

