

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin T. Maya, Dkk. (2011). *Makalah Media Pendidikan*. Diakses pada 02 Januari 2022 dari http://www.academia.edu/documents/31939736/pengertian_media.docx.
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2015). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Bahri Djamarah, Syaiful. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Chandra, Handi. (2002). *Belajar Sendiri: Menggambar 3d Dengan AutoCad 2002*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Djamarah, Syaiful Bahri. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Febrian, Jack dan Handayani, Farida. (2002). *Teknologi Informasi*. Bandung.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung : Pustaka Setia.
- Kurniawan, Dian dan Dewi, Sinta Verawati. (2017). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media Screencasto-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi*. Vol 3. No 1.
- MasCos. (2020). *Video Pembelajaran Media Pembelajaran Efektif Saat Pandemi Covid-19*. Diakses pada 02 Januari 2022 dari <https://poskita.co/2020/08/23/video-pembelajaran-media-pembelajaran-efektifsaat-pandemi-covid-19/>.
- Munir. (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustaka Karya.
- Prastowo, Andi. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Prastowo, Andi. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

- Rakhman, K., Saraha, A., & Sugrah, N. (2017). Pengembangan Video Penggunaan Alat Gelas Laboratorium Kimia Di Universitas. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. Vol 3. No 2.
- Risdayanti, Nilam. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Sketchup Pada Metode Pelaksanaan Pekerjaan Arsitektur Konstruksi Bangunan Gedung Bertingkat Rendah. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil dan 2 Perencanaan*.
- Rivai, Ahmad dan Sudjana, Nana. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sadiman, Arif S., dkk. (2007). *Media Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina, (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sriadhi, S. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sudjana, Nana. (2002). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiarta, Awandi Nopyan. (2007). *Pengembangan Model Pengelolaan Software. Pembelajaran Kolaboratif Untuk Kemandirian Anak Jalanan di Rumah Singgah Disertasi*. Bandung: SPS UPI.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sunaryo, Soenarto. (2012). *Media Pembelajaran Teknologi Kejuruan*. Yogyakarta: FT UNY.
- Syah, Muhibbin. (2013). *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Syukur, Fatah. (2005). *Teknologi Pendidikan*. Semarang: Rasail.
- Yamin, Martinis. (2010). *Standar Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Gaung Persada Pers.