

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika untuk kelas X TITL di SMK Negeri 5 Medan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika menggunakan metode penelitian *ADDIE*. Metode penelitian *ADDIE* yaitu *analisis, design, development, implementasi* dan *evaluasi*. Pada tahap analisis, peneliti melakukan observasi untuk mengetahui permasalahan yang terjadi dalam pembelajaran. Berdasarkan observasi, didapatkan permasalahan yaitu guru hanya menggunakan media *Powerpoint* saja, Media ini kurang efektif sehingga membuat siswa kurang memahami materi pembelajaran dan membuat membuat kurang nya minat belajar siswa. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* sebagai sarana untuk membantu proses pembelajaran siswa. Media pembelajaran akan dirancang desain nya pada tahap design (desain) dan direalisasikan pada tahap *development* (pengembangan). Pada tahap *development* (pengembangan), media akan dilakukan penilaian

validasi untuk mengetahui kelayakan media pembelajaran oleh ahli validator. Peneliti tidak melakukan tahap *implementation* (implementasi) karena peneliti hanya sampai melakukan tahap *development* (pengembangan) untuk uji kelayakan media saja.

2. Berdasarkan hasil validasi oleh validator, menunjukkan bahwa dari validator I (ahli materi) diperoleh hasil persentase sebesar 75,92% dengan kategori layak, sementara dari validator II (ahli media) diperoleh hasil persentase sebesar 85,18% dengan kategori layak. Secara keseluruhan, skor rata-rata persentase yang diperoleh adalah 80,55% dengan kategori layak. Hasil validasi tersebut membuktikan bahwa media pembelajaran ini telah layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran Dasar Listrik atau Elektronika di SMK Negeri 5 Medan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan produk yang dilakukan selama kegiatan penelitian, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Implementasi media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika di SMK Negeri 5 Medan dapat segera dilakukan dengan melakukan uji coba langsung terhadap siswa guna menguji tingkat kelayakan media tersebut.
2. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika dapat diterapkan untuk Kompetensi Dasar (KD) lainnya dalam mata pelajaran yang sama,

sehingga dapat meningkatkan kualitas pembelajaran antara pendidik dengan peserta didik.

3. Peneliti berharap untuk peneliti selanjutnya agar dapat memperhatikan situasi dan kondisi sesuai dengan kebutuhan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* sehingga hasil pengembangan tersebut menjadi semakin lebih baik. Diharapkan juga untuk peneliti selanjutnya agar memperkirakan waktu dan tempat penelitian sesuai dengan kemampuan dalam penelitian selanjutnya.

